

HELDENDOKUMENT

NAMEN	GP-BASIS:
RASSE	(MODIFIKATIONEN):
KULTUR	(MODIFIKATIONEN):
PROFESSION	(MODIFIKATIONEN):

GESCHLECHT
ALTER
GRÖSSE
GEWICHT
HAARFARBE
Augenfarbe
AUSSEHEN

WAPPEN/PORTRÄT
--

STAND
TITEL
SOZIALSTATUS
FAMILIE/HERKUNFT/HINTERGRUND

VORTEILE & NACHTEILE

EIGENSCHAFTEN & BASISWERTE

	Modifikator	Start	Aktuell
Mut			
Klugheit			
Intuition			
Charisma			
Fingerfertigkeit			
Gewandtheit			
Konstitution			
Körperkraft			
Geschwindigkeit			

	Modifikator	Start	Aktuell	Zugekauft	Max. Zug.
LEBENSRIKTE $(KO+KO+KK)/2$					
AUSDAUER $(MU+KO+GE)/2$					
ASTRALENERGIE $(MU+IN+CH)/2$					
KARMAENERGIE					
MAGIERESISTENZ $(MU+KL+KO)/5$					
INI-BASISWERT $(MU+MU+IN+GE)/5$					
AT-BASISWERT $(MU+GE+KK)/5$					
PA-BASISWERT $(IN+GE+KK)/5$					
FK-BASISWERT $(IN+FF+KK)/5$					

Kampfesgr (INI+2)
 Kampreflexe (INI+4)

WUNDSCHWELLE
 (KO / 2), Modifikator:

ABENTEUERPUNKTE

GESAMT:	EINGESETZTE AP:	GUTHABEN:
---------	-----------------	-----------

SONDERFERTIGKEITEN, GABEN & TALENTE

SONDERFERTIGKEITEN (AUSSER KAMPF)

GABEN (F)

TaW

KAMPFTECHNIKEN

BE

AT • PA

TaW

Dolche	D	BE-1	•		
Hieb Waffen	D	BE-4	•		
Raufen	C	BE	•		
Ringen	D	BE	•		
Säbel	D	BE-2	•		
Wurfmesser	C	BE-3	•		
			•		
			•		
			•		
			•		
			•		
			•		
			•		
			•		
			•		
			•		
			•		

KÖRPERLICHE TALENTE (D)

TaW

Athletik (GE•KO•KK)	BEx2		
Klettern (MU•GE•KK)	BEx2		
Körperbeherrschung (MU•IN•GE)	BEx2		
Schleichen (MU•IN•GE)	BE		
Schwimmen (GE•KO•KK)	BEx2		
Selbstbeherrschung (MU•KO•KK)	—		
Sich Verstecken (MU•IN•GE)	BE-2		
Singen (IN•CH•CH/KO)	BE-3		
Sinnenschärfe (KL•IN•IN/FF)	spez.		
Tanzen (CH•GE•GE)	BEx2		
Zechen (IN•KO•KK)	—		

GESELLSCHAFTLICHE TALENTE (B)

TaW

Menschenkenntnis (KL•IN•CH)		
Überreden (MU•IN•CH)		

NATUR-TALENTE (B)

TaW

Fährtensuchen (KL•IN•IN/KO)		
Orientierung (KL•IN•IN)		
Wildnisleben (IN•GE•KO)		

WISSENSTALENTE (B)

TaW

Götter / Kulte (KL•KL•IN)		
Rechnen (KL•KL•IN)		
Sagen / Legenden (KL•IN•CH)		

SPRACHEN & SCHRIFTEN (var.)

Komp.

TaW

Muttersprache:		

HANDWERKLICHE TALENTE (B)

TaW

Heilkunde Wunden (KL•CH•FF)		
Holzbearbeitung (KL•FF•KK)		
Kochen (KL•IN•FF)		
Lederarbeiten (KL•FF•FF)		
Malen/Zeichnen (KL•IN•FF)		
Schneidern (KL•FF•FF)		

