LEGENDE

- extrem schlechter Wert
- sehr schlechter Wert
- schlechter Wert
- unterdurchschnittlicher Wert
- durchschnittlicher Wert
- guter Wert
- sehr guter Wert
- hervorragender Wert
- fantastischer Wert

virtueller Gegner:	
Typ:	Ork
Parade (Nahkampf)	7
Parade (Fernkampf)	6
Rüstung	2

Item	ID	TP+ (eff) L1	L1 TP min	L1 TP max	L1 TP dur	L1 AT (eff)	L1 PA (eff)	L1 SP-VG PA & RS	L1 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L8	L8 TP min	L8 TP max	L8 TP dur	L8 AT (eff)	L8 PA (eff)	L8 SP-VG PA & RS	L8 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L15	L15 TP min	L15 TP max	L15 TP dur	L15 AT (eff)	L15 PA (eff)	L15 SP-VG PA & RS	L15 SP-VG nur RS	BF	TP W	TP +	AT	PA	Art	A	D	F	H	J	K	M	S	T	W	Z	KKTP Basis	KKTP Fak	Magisch	2H	INI	Unzen	Heller	Min KK	Stapel Bar	Item/ Stapel	vergiftbar	Gift Haltbarkeit	schleifbar	Besonderheiten
Filter																																																								
Gutes Kriegsbeil	135	4	5	10	7,5	5	4	0,99	1,47	4	5	10	7,5	8	10	1,58	2,35	4	5	10	7,5	10	16	1,97	2,94	2	1W6+	4	0	-1	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	13	4	-	-	0	120	585	-	-	-	X	3	X	
Kriegsbeil	8	4	5	10	7,5	5	4	0,99	1,47	4	5	10	7,5	8	10	1,58	2,35	4	5	10	7,5	10	16	1,97	2,94	4	1W6+	4	0	-1	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	2	-	-	0	120	315	-	-	-	X	3	X	
Meisterliches Skraja	3134	4	5	10	7,5	6	5	1,18	1,76	4	5	10	7,5	9	11	1,78	2,64	4	5	10	7,5	11	17	2,17	3,23	2	1W6+	4	1	0	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	90	5000	-	-	-	X	3	X	
Orknase	136	5	6	11	8,5	5	4	1,16	1,73	5	6	11	8,5	8	10	1,86	2,77	5	6	11	8,5	10	16	2,33	3,46	4	1W6+	5	0	-1	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	-	0	120	600	-	-	-	X	3	X	
Orknase (magisch)	159	6	7	12	9,5	5	2	1,34	1,99	6	7	12	9,5	8	8	2,14	3,19	6	7	12	9,5	10	14	2,68	3,99	-1	1W6+	6	0	-3	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	X	-	0	120	600	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Skraja	134	3	4	9	6,5	5	5	0,81	1,21	3	4	9	6,5	8	11	1,30	1,93	3	4	9	6,5	10	17	1,62	2,41	4	1W6+	3	0	0	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	90	500	-	-	-	X	3	X	
Brabakbengel	116	5	6	11	8,5	6	6	1,40	2,08	5	6	11	8,5	10	11	2,33	3,46	5	6	11	8,5	11	18	2,56	3,81	1	1W6+	5	0	-1	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	-	0	120	800	-	-	-	X	3	X	
Entermesser	112	3	4	9	6,5	6	7	0,97	1,45	3	4	9	6,5	10	12	1,62	2,41	3	4	9	6,5	11	19	1,79	2,65	4	1W6+	3	0	0	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	315	-	-	-	X	3	X	
Guter Streitkolben	2066	4	5	10	7,5	6	6	1,18	1,76	4	5	10	7,5	10	11	1,97	2,94	4	5	10	7,5	11	18	2,17	3,23	1	1W6+	4	0	-1	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	120	650	-	-	-	-	-	X	
Gutes Entermesser	2112	3	4	9	6,5	6	7	0,97	1,45	3	4	9	6,5	10	12	1,62	2,41	3	4	9	6,5	11	19	1,79	2,65	2	1W6+	3	0	0	hiebwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	585	-	-	-	X	3	X	
Knüppel	2	1	2	7	4,5	6	5	0,55	0,82	1	2	7	4,5	10	10	0,92	1,36	1	2	7	4,5	11	17	1,01	1,50	6	1W6+	1	0	-2	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	60	50	-	-	-	-	-	-	
Peitsche	71	0	1	6	3,5	6	1	0,37	0,55	0	1	6	3,5	10	6	0,62	0,92	0	1	6	3,5	11	13	0,68	1,01	4	1W6+	0	0	-6	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	19	5	-	-	0	60	300	-	-	-	-	-	-	
Rabenschnabel	115	4	5	10	7,5	6	7	1,18	1,76	4	5	10	7,5	10	12	1,97	2,94	4	5	10	7,5	11	19	2,17	3,23	3	1W6+	4	0	0	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	-	-	0	90	1100	-	-	-	X	3	X	
Sichel	99	2	3	8	5,5	4	5	0,51	0,76	2	3	8	5,5	8	10	1,02	1,51	2	3	8	5,5	9	17	1,14	1,70	6	1W6+	2	-2	-2	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	17	5	-	-	0	30	250	-	-	-	X	3	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Sichel (magisch)	161	2	3	8	5,5	5	6	0,64	0,94	2	3	8	5,5	9	11	1,14	1,70	2	3	8	5,5	10	18	1,27	1,89	5	1W6+	2	-1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	X	-	0	30	500	-	-	-	X	4	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Silberstreitkolben (magisch)	214	4	5	10	7,5	7	6	1,38	2,06	4	5	10	7,5	11	11	2,17	3,23	5	6	11	8,5	12	18	2,79	4,16	0	1W6+	4	1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	11	3	X	-	0	110	3000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Streitkolben	66	4	5	10	7,5	6	6	1,18	1,76	4	5	10	7,5	10	11	1,97	2,94	4	5	10	7,5	11	18	2,17	3,23	3	1W6+	4	0	-1	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	120	350	-	-	-	-	-	X	
Säbel	3	3	4	9	6,5	6	7	0,97	1,45	3	4	9	6,5	10	12	1,62	2,41	3	4	9	6,5	11	19	1,79	2,65	2	1W6+	3	0	0	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	60	600	-	-	-	X	3	X	
Säbel (magisch)	172	5	6	11	8,5	6	6	1,40	2,08	5	6	11	8,5	10	11	2,33	3,46	5	6	11	8,5	11	18	2,56	3,81	-1	1W6+	5	0	-1	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	13	4	X	-	0	60	600	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	Bonus Körperkraft:+2 (in der Hand)
Dreschflegel	104	3	4	9	6,5	4	4	0,65	0,97	3	4	9	6,5	9	8	1,46	2,17	3	4	9	6,5	12	13	1,95	2,90	6	1W6+	3	-2	-3	hiebwaffen	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	-	15	3	-	X	0	100	150	-	-	-	-	-	-	
Sense	100	3	4	9	6,5	4	3	0,65	0,97	3	4	9	6,5	9	7	1,46	2,17	3	4	9	6,5	12	12	1,95	2,90	7	1W6+	3	-2	-4	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	17	4	-	X	0	100	350	-	-	-	X	3	X	
Das Schwert Grimring (magisch)	181	6	7	12	9,5	10	9	2,68	3,99	6	7	12	9,5	13	15	3,48	5,18	6	7	12	9,5	15	21	4,02	5,98	-1	1W6+	6	3	2	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	2	X	-	0	80	10000	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Gutes Kurzschwert	2006	2	3	8	5,5	7	6	0,89	1,32	2	3	8	5,5	10	12	1,27	1,89	2	3	8	5,5	12	18	1,53	2,27	1	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	585	-	-	-	X	3	X	
Gutes Schwert	2001	4	5	10	7,5	7	7	1,38	2,06	4	5	10	7,5	10	13	1,97	2,94	4	5	10	7,5	12	19	2,37	3,53	1	1W6+	4	0	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	1105	-	-	-	X	3	X	
Khunchomer	118	4	5	10	7,5	7	7	1,38	2,06	4	5	10	7,5	10	13	1,97	2,94	4	5	10	7,5	12	19	2,37	3,53	2	1W6+	4	0	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	3	-	-	0	70	700	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert	6	2	3	8	5,5	7	6	0,89	1,32	2	3	8	5,5	10	12	1,27	1,89	2	3	8	5,5	12	18	1,53	2,27	3	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	315	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert (magisch)	160	2	3	8	5,5	8	6	1,02	1,51	2	3	8	5,5	11	12	1,40	2,08	3	4	9	6,5	13	18	2,11	3,14	-1	1W6+	2	1	-1	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	11	4	X	-	0	40	1000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Meisterliches Schwert	3001	5	6	11	8,5	7	8	1,63	2,42	5	6	11	8,5	10	14	2,33	3,46	5	6	11	8,5	12	20	2,79	4,16	1	1W6+	5	0	1	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	5950	-	-	-	X	3	X	
Schwert	1	4	5	10	7,5	7	7	1,38	2,06	4	5	10	7,5	10	13	1,97	2,94	4	5	10	7,5	12	19	2,37	3,53	3	1W6+	4	0	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	595	-	-	-	X	3	X	
Schwert (magisch)	199	4	5	10	7,5	9	7	1,78	2,64	4	5	10	7,5	12	13	2,37	3,53	4	5	10	7,5	14	19	2,76	4,11	0	1W6+	4	2	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	X	-	0	80	2000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Wolfmesser	139	3	4	9	6,5	7	7	1,14	1,69	3	4	9	6,5	10	13	1,62	2,41	3	4	9	6,5	12	19	1,95	2,90	1	1W6+	3	0	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	50	900	-	-	-	X	3	X	
Meisterlicher Speer	3005	6	7	12	9,5	6	6	1,61	2,39	6	7	12	9,5	10	11	2,68	3,99	6	7	12	9,5	11	18	2,94	4,39	5	1W6+	6	0	-1	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	80	3000	-	-	-	X	2	X	
Speer	5	5	6	11	8,5	6	5	1,40	2,08	5	6	11	8,5	10	10	2,33	3,46	5	6	11	8,5	11	17	2,56	3,81	5	1W6+	5	0	-2	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	80	300	-	-	-	X	2	X	
Speer (magisch)	216	5	6	11	8,5	7	7	1,63	2,42	5	6	11	8,5	11	12	2,56	3,81	5	6	11	8,5	12	19	2,79	4,16	0	1W6+	5	1	0	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	X	-	0	80	1000	-	-	-	X	2	N.N. (unzerbr.)	
Dreizack	102	4	5	10	7,5	6	6	1,18	1,76	4	5	10	7,5	11	10	2,17	3,23	4	5	10	7,5	14	15	2,76	4,11	5	1W6+	4	0	-1	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	X	0	90	450	-	-	-	X	3	X	
Kampfstab	69	1	2	7	4,5	6	7	0,55	0,82	1	2	7	4,5	11	11	1,01	1,50	1	2	7	4,5	14	16	1,29	1,91	5	1W6+	1	0	0	speere	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	X	0	70	150	-	-	-	-	-	-	
Pike	44	5	6	11	8,5	5	5	1,16	1,73	5	6	11	8,5	10	9	2,33	3,46	5	6	11	8,5	13	14	3,02	4,50	6	1W6+	5	-1	-2	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	-	18	4	-	X	0	150	500	-	-	-	X	3	X	
Stoßspeer	270	2	4	14	9	6	6	1,50	2,24	2	4	14	9	11	10	2,75	4,10	2	4	14	9	14	15	3,50	5,22	3	2W6+	2	0	-1	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	-	15	4	-	X	0	150	1000	-	-	-	X	2	X	
Zweililien	105	3	4	9	6,5	7	6	1,14	1,69	3	4	9	6,5	12	10	1,95	2,90	3	4	9	6,5	15	15	2,43	3,62	4	1W6+	3	1	-1	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	80	950	-	-	-	X	4	X	
Basiliskenzunge	107	2	3	8	5,5	7	6	0,89	1,32	2	3	8	5,5	10	12	1,27	1,89	2	3	8	5,5	12	18	1,53	2,27	4	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	25	250	-	-	-	X	3	X	
Degen	67	3	4	9	6,5	7	6	1,14	1,69	3	4	9	6,5	10	12	1,62	2,41	3	4	9	6,5	12	18	1,95	2,90	3	1W6+	3	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	17	5	-	-	0	35	550	-	-	-	X	3	X	
Dolch	14	1	2	7	4,5	7	6	0,64	0,95	1	2	7	4,5	10	12	0,92	1,36	1	2	7	4,5	12	18	1,10	1,64	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Florett	68	3	4	9	6,5	8	6	1,30	1,93	3	4	9	6,5	11	12	1,79	2,65	3	4	9	6,5	13	18	2,11	3,14	4	1W6+	3	1	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	18	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Kukrisdolch	193	1	2	7	4,5	7	6	0,64	0,95	1	2	7	4,5	10	12	0,92	1,36	1	2	7	4,5	12	18	1,10	1,64	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1000	-	-	-	X	5	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Kukrismengbilar	200	1	2	7	4,5	7	4	0,64	0,95	1	2	7	4,5	10	10	0,92	1,36	1	2	7	4,5	12	16	1,10	1,64	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	4000	-	-	-	X	10	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Meisterliches Rapier	3117	4	5	10	7,5	8	7	1,58	2,35	4	5	10	7,5	11	13	2,17	3,23	4	5	10	7,5	13	19	2,57	3,82	2	1W6+	4	1	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	35	6000	-	-	-	X	3	X	
Mengbilar	109	1	2	7	4,5	7	4	0,64	0,95	1	2	7	4,5	10	10	0,92	1,36	1	2	7	4,5	12	16	1,10	1,64	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1100	-	-	-	X	10	X	
Messer	4	0	1	6	3,5	5	4	0,31	0,46	0	1	6	3,5	8	10	0,50	0,73	0	1	6	3,5	10	16	0,62	0,92	4	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	6	-	-	0	10	50	-	-	-	X	2	X	
Ogerfänger	108	2	3	8	5,5	7	5	0,89	1,32	2	3	8	5,5	10	11	1,27	1,89	2	3	8	5,5	12	17	1,53	2,27	4	1W6+	2	0	-2	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	950	-	-	-	X	3	X	
Rapier	117	3	4	9	6,5	7	7	1,14	1,69	3	4	9	6,5	10	13	1,62	2,41	3	4	9	6,5	12	19	1,95	2,90	2	1W6+	3	0	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	35	600	-	-	-	X	3	X	
Robbentöter	138	3	4	9	6,5	7	7	1,14	1,69	3	4	9	6,5	10	13	1,62	2,41	3	4	9	6,5	12	19	1,95	2,90	2	1W6+	3	0	0	stichwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	600	-	-	-	X	3	X	
Schwerer Dolch	110	2	3	8	5,5	7	6	0,89	1,32	2	3	8	5,5	10	12	1,27	1,89	2	3	8	5,5	12	18	1,53	2,27	1	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	300	-	-	-	X	3	X	
Vulkanglasdolch	21	0	1	6	3,5	5	4	0,31	0,46	0	1	6	3,5	8	10	0,50	0,73	0	1	6	3,5	10	16	0,62	0,92	6	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Bastardschwert	113	5	6	11	8,5	5	4	1,16	1,73	5	6	11	8,5	9	9	2,09	3,12	5	6	11	8,5	13	13	3,02	4,50	2	1W6+	5	0	-1	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	-	X	0	140	1100	-	-	-	X	3	X	
Bastardschwert (magisch)	158	5	6	11	8,5	6	5	1,40	2,08	5	6	11	8,5	10	10	2,33	3,46	5	6	11	8,5	14	14	3,26	4,85	0	1W6+	5	1	0	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	X	X	0	120	1100	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Doppelkhunchomer	119	6	7	12	9,5	5	4	1,34	1,99	6	7	12	9,5	9	9	2,41	3,59	6	7	12	9,5	13	13	3,48	5,18	2	1W6+	6	0	-1	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	-	X	0	150	1250	-	-	-	X	3	X	
Lichtschwert des Verrückten	2704	0	4	24	14	8	8	N.V.	N.V.	0	4	24	14	12	13	N.V.	N.V.	1	5	25	15	16	17	N.V.	N.V.	2	4W6+	0	3	3	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	12	2	-	X	0	80	595	-	-	-	-	-	-	
Meisterlicher Doppelkhunchomer	3119	7	8	13	10,5	6	4	1,82	2,71	7	8	13	10,5	10	9	3,03	4,51	7	8	13	10,5	14	13	4,24	6,32	2	1W6+	7	1	-1	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	-	X	0	150	12500	-	-	-	X	3	X	
Meisterliches Tuzakmesser	3114	7	8	13	10,5	6	5	1,82	2,71	7	8	13	10,5	10	10	3,03	4,51	7	8	13	10,5	14	14	4,24	6,32	1	1W6+	7	1	0	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	135	20000	-	-	-	X	3	X	
Tuzakmesser	114	6	7	12	9,5	5	5	1,34	1,99	6	7	12	9,5	9	10	2,41	3,59	6	7	12	9,5	13	14	3,48	5,18	1	1W6+	6	0	0	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	135	2000	-	-	-	X	3	X	
Eisenwalder	276	3	4	9	6,5	12	0	2,08	2,90	3	4	9	6,5	21	0	3,63	5,07	3	4	9	6,5	21	0	3,63	5,07	0	1W6+	3	2	0	schusswaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	200	3400	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Kriegsbogen	274	5	6	11	8,5	10	0	2,48	3,46	5	6	11	8,5	19	0	4,71	6,58	5	6	11	8,5	19	0	4,71	6,58	0	1W6+	5	0	0	schusswaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	45	1000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Kurzbogen	9	3	4	9	6,5	10	0	1,73	2,41	3	4	9	6,5	19	0	3,29	4,58	3	4	9	6,5	19	0	3,29	4,58	0	1W6+	3	0	0	schusswaffen	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	20	450	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Langbogen	19	4	5	10	7,5	10	0	2,11	2,94	4	5	10	7,5	19	0	4,00	5,58	4	5	10	7,5	19	0	4,00	5,58	0	1W6+	4	0	0	schusswaffen	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Leichte Armbrust	12	6	7	12	9,5	10	0	2,86	3,99	6	7	12	9,5	19	0	5,42	7,58	6	7	12	9,5	19	0	5,42	7,58	0	1W6+	6	0	0	schusswaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	180	1230	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Schleuder	120	2	3	8	5,5	9	0	1,22	1,70	2	3	8	5,5	18	0	2,44	3,40	2	3	8	5,5	18	0	2,44	3,40	0	1W6+	2	-1	0	schusswaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	150	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Schneidzahn	137	4	5	10	7,5	8	0	1,68	2,35	4	5	10	7,5	16	0	3,37	4,70	4	5	10	7,5	19	0	4,00	5,58	0	1W6+	4	0	0	wurfwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	50	500	-	X	5	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Wurfaxt	33	3	4	9	6,5	7	-4	1,21	1,69	3	4	9	6,5	15	-4	2,60	3,62	3	4	9	6,5	18	-4	3,11	4,34	4	1W6+	3	-1	-4	wurfwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	60	350	-	X	3	-	-	-	
Wurfbeil	16	3	4	9	6,5	7	-3	1,21	1,69	3	4	9	6,5	15	-3	2,60	3,62	3	4	9	6,5	18	-3	3,11	4,34	4	1W6+	3	-1	-3	wurfwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	60	350	-	X	3	-	-	-	
Wurfdolch (magisch)	218	1	2	7	4,5	5	-4	0,49	0,68	1	2	7	4,5	13	-4	1,27	1,77	1	2	7	4,5	16	-4	1,57	2,18	4	1W6+	1	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	X	-	0	10	1000	-	-	-	X	2	X	
Wurfmesser	98	0	1	6	3,5	5	-4	0,33	0,46	0	1	6	3,5	13	-4	0,86	1,19	0	1	6	3,5	16	-4	1,06	1,47	4	1W6+	0	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	100	-	X	10	-	-	-	
Wurfstern	17	1	2	7	4,5	8	0	0,78	1,09	1	2	7	4,5	16	0	1,57	2,18	1	2	7	4,5	19	0	1,86	2,59	0	1W6+	1	0	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	250	-	X	20	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Hylailer Feuer	239	0	2	12	7	8	0	1,53	2,14	0	2	12	7	16	0	3,07	4,28	0	2	12	7	19	0	3,64	5,08	13	2W6+	0	0	0	wurfwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	1000	-	X	3	-	-	-	