LEGENDE
extrem schlechter Wert
sehr schlechter Wert
schlechter Wert
unterdurchschnittlicher Wert
durchschnittlicher Wert
guter Wert
sehr guter Wert
hervorragender Wert
fantastischer Wert

virtueller Gegner:	
Typ:	Ork
Parade (Nahkampf)	7
Parade (Fernkampf)	6
Rüstung	2

Item	ID	TP+ (eff) L1	L1 TP min	L1 TP max	L1 TP dur	L1 AT (eff)	L1 PA (eff)	L1 SP-VG PA & RS	L1 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L8	L8 TP min	L8 TP max	L8 TP dur	L8 AT (eff)	L8 PA (eff)	L8 SP-VG PA & RS	L8 SP-VG nur RS
Filter																	
Gutes Kriegsbeil	135	4	5	10	7,5	5	-1	0,99	1,47	4	5	10	7,5	7	9	1,38	2,06
Kriegsbeil	8	4	5	10	7,5	5	-1	0,99	1,47	4	5	10	7,5	7	9	1,38	2,06
Meisterliches Skraja	3134	4	5	10	7,5	6	0	1,18	1,76	4	5	10	7,5	8	10	1,58	2,35
Orknase	136	5	6	11	8,5	5	-1	1,16	1,73	5	6	11	8,5	7	9	1,63	2,42
Orknase (magisch)	159	6	7	12	9,5	5	-3	1,34	1,99	6	7	12	9,5	7	7	1,87	2,79
Skraja	134	3	4	9	6,5	5	0	0,81	1,21	3	4	9	6,5	7	10	1,14	1,69
Brabakbengel	116	5	6	11	8,5	7	5	1,63	2,42	5	6	11	8,5	9	11	2,09	3,12
Entermesser	112	3	4	9	6,5	7	6	1,14	1,69	3	4	9	6,5	9	12	1,46	2,17
Guter Streitkolben	2066	4	5	10	7,5	7	5	1,38	2,06	4	5	10	7,5	9	11	1,78	2,64
Gutes Entermesser	2112	3	4	9	6,5	7	6	1,14	1,69	3	4	9	6,5	9	12	1,46	2,17
Knüppel	2	1	2	7	4,5	7	4	0,64	0,95	1	2	7	4,5	9	10	0,83	1,23
Peitsche	71	0	1	6	3,5	7	0	0,43	0,64	0	1	6	3,5	9	6	0,56	0,83
Rabenschnabel	115	4	5	10	7,5	7	6	1,38	2,06	4	5	10	7,5	9	12	1,78	2,64
Sichel	99	2	3	8	5,5	5	4	0,64	0,94	2	3	8	5,5	7	10	0,89	1,32
Sichel (magisch)	161	2	3	8	5,5	6	5	0,76	1,13	2	3	8	5,5	8	11	1,02	1,51
Silberstreitkolben (magisch)	214	4	5	10	7,5	8	5	1,58	2,35	4	5	10	7,5	10	11	1,97	2,94
Streitkolben	66	4	5	10	7,5	7	5	1,38	2,06	4	5	10	7,5	9	11	1,78	2,64
Säbel	3	3	4	9	6,5	7	6	1,14	1,69	3	4	9	6,5	9	12	1,46	2,17
Säbel (magisch)	172	5	6	11	8,5	7	5	1,63	2,42	5	6	11	8,5	9	11	2,09	3,12
Dreschflegel	104	3	4	9	6,5	5	3	0,81	1,21	3	4	9	6,5	8	8	1,30	1,93
Sense	100	3	4	9	6,5	5	2	0,81	1,21	3	4	9	6,5	8	7	1,30	1,93
Das Schwert Grimring (magisch)	181	6	7	12	9,5	10	8	2,68	3,99	6	7	12	9,5	12	14	3,21	4,79
Gutes Kurzschwert	2006	2	3	8	5,5	7	5	0,89	1,32	2	3	8	5,5	9	11	1,14	1,70
Gutes Schwert	2001	4	5	10	7,5	7	6	1,38	2,06	4	5	10	7,5	9	12	1,78	2,64
Khunchomer	118	4	5	10	7,5	7	6	1,38	2,06	4	5	10	7,5	9	12	1,78	2,64
Kurzschwert	6	2	3	8	5,5	7	5	0,89	1,32	2	3	8	5,5	9	11	1,14	1,70
Kurzschwert (magisch)	160	2	3	8	5,5	8	5	1,02	1,51	2	3	8	5,5	10	11	1,27	1,89
Meisterliches Schwert	3001	5	6	11	8,5	7	7	1,63	2,42	5	6	11	8,5	9	13	2,09	3,12
Schwert	1	4	5	10	7,5	7	6	1,38	2,06	4	5	10	7,5	9	12	1,78	2,64
Schwert (magisch)	199	4	5	10	7,5	9	6	1,78	2,64	4	5	10	7,5	11	12	2,17	3,23
Wolfmesser	139	3	4	9	6,5	7	6	1,14	1,69	3	4	9	6,5	9	12	1,46	2,17
Meisterlicher Speer	3005	6	7	12	9,5	8	7	2,14	3,19	6	7	12	9,5	11	12	2,94	4,39
Speer	5	5	6	11	8,5	8	6	1,86	2,77	5	6	11	8,5	11	11	2,56	3,81
Speer (magisch)	216	5	6	11	8,5	9	8	2,09	3,12	5	6	11	8,5	12	13	2,79	4,16
Dreizack	102	4	5	10	7,5	8	7	1,58	2,35	4	5	10	7,5	12	11	2,37	3,53
Kampfstab	69	1	2	7	4,5	8	8	0,74	1,09	1	2	7	4,5	12	12	1,10	1,64
Pike	44	5	6	11	8,5	7	6	1,63	2,42	5	6	11	8,5	11	10	2,56	3,81
Stoßspeer	270	2	4	14	9	8	7	2,00	2,98	2	4	14	9	12	11	3,00	4,47
Zweililien	105	3	4	9	6,5	9	7	1,46	2,17	3	4	9	6,5	13	11	2,11	3,14
Basiliskenzunge	107	2	3	8	5,5	7	5	0,89	1,32	2	3	8	5,5	9	11	1,14	1,70
Degen	67	3	4	9	6,5	7	5	1,14	1,69	3	4	9	6,5	9	11	1,46	2,17
Dolch	14	1	2	7	4,5	7	5	0,64	0,95	1	2	7	4,5	9	11	0,83	1,23
Florett	68	3	4	9	6,5	8	5	1,30	1,93	3	4	9	6,5	10	11	1,62	2,41
Kukrisdolch	193	1	2	7	4,5	7	5	0,64	0,95	1	2	7	4,5	9	11	0,83	1,23
Kukrismengbilar	200	1	2	7	4,5	7	3	0,64	0,95	1	2	7	4,5	9	9	0,83	1,23
Meisterliches Rapier	3117	4	5	10	7,5	8	6	1,58	2,35	4	5	10	7,5	10	12	1,97	2,94
Mengbilar	109	1	2	7	4,5	7	3	0,64	0,95	1	2	7	4,5	9	9	0,83	1,23
Messer	4	0	1	6	3,5	5	3	0,31	0,46	0	1	6	3,5	7	9	0,43	0,64
Ogerfänger	108	2	3	8	5,5	7	4	0,89	1,32	2	3	8	5,5	9	10	1,14	1,70
Rapier	117	3	4	9	6,5	7	6	1,14	1,69	3	4	9	6,5	9	12	1,46	2,17
Robbentöter	138	3	4	9	6,5	7	6	1,14	1,69	3	4	9	6,5	9	12	1,46	2,17
Schwerer Dolch	110	2	3	8	5,5	7	5	0,89	1,32	2	3	8	5,5	9	11	1,14	1,70
Vulkanglasdolch	21	0	1	6	3,5	5	3	0,31	0,46	0	1	6	3,5	7	9	0,43	0,64
Bastardschwert	113	5	6	11	8,5	3	-1	0,70	1,04	5	6	11	8,5	7	6	1,63	2,42
Bastardschwert (magisch)	158	5	6	11	8,5	4	0	0,93	1,39	5	6	11	8,5	8	7	1,86	2,77
Doppelkhunchomer	119	6	7	12	9,5	3	-1	0,80	1,20	6	7	12	9,5	7	6	1,87	2,79
Lichtschwert des Verrückten	2704	0	4	24	14	6	3	N.V.	N.V.	0	4	24	14	10	10	N.V.	N.V.
Meisterlicher Doppelkhunchomer	3119	7	8	13	10,5	4	-1	1,21	1,81	7	8	13	10,5	8	6	2,42	3,61
Meisterliches Tuzakmesser	3114	7	8	13	10,5	4	0	1,21	1,81	7	8	13	10,5	8	7	2,42	3,61
Tuzakmesser	114	6	7	12	9,5	3	0	0,80	1,20	6	7	12	9,5	7	7	1,87	2,79
Eisenwalder	276	3	4	9	6,5	10	0	1,73	2,41	3	4	9	6,5	19	0	3,29	4,58
Kriegsbogen	274	5	6	11	8,5	8	0	1,98	2,77	5	6	11	8,5	17	0	4,22	5,89
Kurzbogen	9	3	4	9	6,5	8	0	1,38	1,93	3	4	9	6,5	17	0	2,94	4,10
Langbogen	19	4	5	10	7,5	8	0	1,68	2,35	4	5	10	7,5	17	0	3,58	4,99
Leichte Armbrust	12	6	7	12	9,5	8	0	2,28	3,19	6	7	12	9,5	17	0	4,85	6,78
Schleuder	120	2	3	8	5,5	7	0	0,95	1,32	2	3	8	5,5	16	0	2,17	3,02
Schneidzahn	137	4	5	10	7,5	10	0	2,11	2,94	4	5	10	7,5	18	0	3,79	5,29
Wurfaxt	33	3	4	9	6,5	9	-4	1,56	2,17	3	4	9	6,5	17	-4	2,94	4,10
Wurfbeil	16	3	4	9	6,5	9	-3	1,56	2,17	3	4	9	6,5	17	-3	2,94	4,10
Wurfdolch (magisch)	218	1	2	7	4,5	7	-4	0,69	0,95	1	2	7	4,5	15	-4	1,47	2,04
Wurfmesser	98	0	1	6	3,5	7	-4	0,46	0,64	0	1	6	3,5	15	-4	0,99	1,38
Wurfstern	17	1	2	7	4,5	10	0	0,98	1,36	1	2	7	4,5	18	0	1,76	2,45
Hylailer Feuer	239	0	2	12	7	10	0	1,92	2,68	0	2	12	7	18	0	3,45	4,82

Item	TP+ (eff) L15	L15 TP min	L15 TP max	L15 TP dur	L15 AT (eff)	L15 PA (eff)	L15 SP-VG PA & RS	L15 SP-VG nur RS	BF	TP W	TP +	AT	PA	Art
Filter														
Gutes Kriegsbeil	4	5	10	7,5	10	14	1,97	2,94	2	1W6+	4	0	-1	aexte
Kriegsbeil	4	5	10	7,5	10	14	1,97	2,94	4	1W6+	4	0	-1	aexte
Meisterliches Skraja	4	5	10	7,5	11	15	2,17	3,23	2	1W6+	4	1	0	aexte
Orknase	5	6	11	8,5	10	14	2,33	3,46	4	1W6+	5	0	-1	aexte
Orknase (magisch)	6	7	12	9,5	10	12	2,68	3,99	-1	1W6+	6	0	-3	aexte
Skraja	3	4	9	6,5	10	15	1,62	2,41	4	1W6+	3	0	0	aexte
Brabakbengel	5	6	11	8,5	12	16	2,79	4,16	1	1W6+	5	0	-1	hiebwaffen
Entermesser	3	4	9	6,5	12	17	1,95	2,90	4	1W6+	3	0	0	hiebwaffen
Guter Streitkolben	4	5	10	7,5	12	16	2,37	3,53	1	1W6+	4	0	-1	hiebwaffen
Gutes Entermesser	3	4	9	6,5	12	17	1,95	2,90	2	1W6+	3	0	0	hiebwaffen
Knüppel	1	2	7	4,5	12	15	1,10	1,64	6	1W6+	1	0	-2	hiebwaffen
Peitsche	0	1	6	3,5	12	11	0,75	1,10	4	1W6+	0	0	-6	hiebwaffen
Rabenschnabel	4	5	10	7,5	12	17	2,37	3,53	3	1W6+	4	0	0	hiebwaffen
Sichel	2	3	8	5,5	10	15	1,27	1,89	6	1W6+	2	-2	-2	hiebwaffen
Sichel (magisch)	2	3	8	5,5	11	16	1,40	2,08	5	1W6+	2	-1	-1	hiebwaffen
Silberstreitkolben (magisch)	5	6	11	8,5	13	16	3,02	4,50	0	1W6+	4	1	-1	hiebwaffen
Streitkolben	4	5	10	7,5	12	16	2,37	3,53	3	1W6+	4	0	-1	hiebwaffen
Säbel	3	4	9	6,5	12	17	1,95	2,90	2	1W6+	3	0	0	hiebwaffen
Säbel (magisch)	5	6	11	8,5	12	16	2,79	4,16	-1	1W6+	5	0	-1	hiebwaffen
Dreschflegel	3	4	9	6,5	13	11	2,11	3,14	6	1W6+	3	-2	-3	hiebwaffen
Sense	3	4	9	6,5	13	10	2,11	3,14	7	1W6+	3	-2	-4	hiebwaffen
Das Schwert Grimring (magisch)	6	7	12	9,5	15	19	4,02	5,98	-1	1W6+	6	3	2	schwerter
Gutes Kurzschwert	2	3	8	5,5	12	16	1,53	2,27	1	1W6+	2	0	-1	schwerter
Gutes Schwert	4	5	10	7,5	12	17	2,37	3,53	1	1W6+	4	0	0	schwerter
Khunchomer	4	5	10	7,5	12	17	2,37	3,53	2	1W6+	4	0	0	schwerter
Kurzschwert	2	3	8	5,5	12	16	1,53	2,27	3	1W6+	2	0	-1	schwerter
Kurzschwert (magisch)	3	4	9	6,5	13	16	2,11	3,14	-1	1W6+	2	1	-1	schwerter
Meisterliches Schwert	5	6	11	8,5	12	18	2,79	4,16	1	1W6+	5	0	1	schwerter
Schwert	4	5	10	7,5	12	17	2,37	3,53	3	1W6+	4	0	0	schwerter
Schwert (magisch)	4	5	10	7,5	14	17	2,76	4,11	0	1W6+	4	2	0	schwerter
Wolfmesser	3	4	9	6,5	12	17	1,95	2,90	1	1W6+	3	0	0	schwerter
Meisterlicher Speer	6	7	12	9,5	13	18	3,48	5,18	5	1W6+	6	0	-1	speere
Speer	5	6	11	8,5	13	17	3,02	4,50	5	1W6+	5	0	-2	speere
Speer (magisch)	5	6	11	8,5	14	19	3,26	4,85	0	1W6+	5	1	0	speere
Dreizack	4	5	10	7,5	16	15	3,16	4,70	5	1W6+	4	0	-1	speere
Kampfstab	1	2	7	4,5	16	16	1,47	2,18	5	1W6+	1	0	0	speere
Pike	5	6	11	8,5	15	14	3,49	5,19	6	1W6+	5	-1	-2	speere
Stoßspeer	2	4	14	9	16	15	4,00	5,96	3	2W6+	2	0	-1	speere
Zweililien	3	4	9	6,5	17	15	2,76	4,10	4	1W6+	3	1	-1	speere
Basiliskenzunge	2	3	8	5,5	12	16	1,53	2,27	4	1W6+	2	0	-1	stichwaffen
Degen	3	4	9	6,5	12	16	1,95	2,90	3	1W6+	3	0	-1	stichwaffen
Dolch	1	2	7	4,5	12	16	1,10	1,64	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen
Florett	3	4	9	6,5	13	16	2,11	3,14	4	1W6+	3	1	-1	stichwaffen
Kukrisdolch	1	2	7	4,5	12	16	1,10	1,64	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen
Kukrismengbilar	1	2	7	4,5	12	14	1,10	1,64	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen
Meisterliches Rapier	4	5	10	7,5	13	17	2,57	3,82	2	1W6+	4	1	0	stichwaffen
Mengbilar	1	2	7	4,5	12	14	1,10	1,64	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen
Messer	0	1	6	3,5	10	14	0,62	0,92	4	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen
Ogerfänger	2	3	8	5,5	12	15	1,53	2,27	4	1W6+	2	0	-2	stichwaffen
Rapier	3	4	9	6,5	12	17	1,95	2,90	2	1W6+	3	0	0	stichwaffen
Robbentöter	3	4	9	6,5	12	17	1,95	2,90	2	1W6+	3	0	0	stichwaffen
Schwerer Dolch	2	3	8	5,5	12	16	1,53	2,27	1	1W6+	2	0	-1	stichwaffen
Vulkanglasdolch	0	1	6	3,5	10	14	0,62	0,92	6	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen
Bastardschwert	5	6	11	8,5	11	10	2,56	3,81	2	1W6+	5	0	-1	zweihaender
Bastardschwert (magisch)	5	6	11	8,5	12	11	2,79	4,16	0	1W6+	5	1	0	zweihaender
Doppelkhunchomer	6	7	12	9,5	11	10	2,94	4,39	2	1W6+	6	0	-1	zweihaender
Lichtschwert des Verrückten	1	5	25	15	14	14	N.V.	N.V.	2	4W6+	0	3	3	zweihaender
Meisterlicher Doppelkhunchomer	7	8	13	10,5	12	10	3,63	5,42	2	1W6+	7	1	-1	zweihaender
Meisterliches Tuzakmesser	7	8	13	10,5	12	11	3,63	5,42	1	1W6+	7	1	0	zweihaender
Tuzakmesser	6	7	12	9,5	11	11	2,94	4,39	1	1W6+	6	0	0	zweihaender
Eisenwalder	3	4	9	6,5	21	0	3,63	5,07	0	1W6+	3	2	0	schusswaffen
Kriegsbogen	5	6	11	8,5	19	0	4,71	6,58	0	1W6+	5	0	0	schusswaffen
Kurzbogen	3	4	9	6,5	19	0	3,29	4,58	0	1W6+	3	0	0	schusswaffen
Langbogen	4	5	10	7,5	19	0	4,00	5,58	0	1W6+	4	0	0	schusswaffen
Leichte Armbrust	6	7	12	9,5	19	0	5,42	7,58	0	1W6+	6	0	0	schusswaffen
Schleuder	2	3	8	5,5	18	0	2,44	3,40	0	1W6+	2	-1	0	schusswaffen
Schneidzahn	4	5	10	7,5	19	0	4,00	5,58	0	1W6+	4	0	0	wurfwaffen
Wurfaxt	3	4	9	6,5	18	-4	3,11	4,34	4	1W6+	3	-1	-4	wurfwaffen
Wurfbeil	3	4	9	6,5	18	-3	3,11	4,34	4	1W6+	3	-1	-3	wurfwaffen
Wurfdolch (magisch)	1	2	7	4,5	16	-4	1,57	2,18	4	1W6+	1	-3	-4	wurfwaffen
Wurfmesser	0	1	6	3,5	16	-4	1,06	1,47	4	1W6+	0	-3	-4	wurfwaffen
Wurfstern	1	2	7	4,5	19	0	1,86	2,59	0	1W6+	1	0	0	wurfwaffen
Hylailer Feuer	0	2	12	7	19	0	3,64	5,08	13	2W6+	0	0	0	wurfwaffen

Item	A	D	F	H	J	K	M	S	T	W	Z	KKTP Basis	KKTP Fak	Magisch	2H	INI	Unzen	Heller	Min KK	Stapel Bar	Item/ Stapel	vergiftbar	Gift Haltbarkeit	schleifbar	Besonderheiten
Filter																									
Gutes Kriegsbeil	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	13	4	-	-	0	120	585	-	-	-	X	3	X	
Kriegsbeil	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	2	-	-	0	120	315	-	-	-	X	3	X	
Meisterliches Skraja	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	90	5000	-	-	-	X	3	X	
Orknase	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	-	0	120	600	-	-	-	X	3	X	
Orknase (magisch)	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	X	-	0	120	600	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Skraja	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	90	500	-	-	-	X	3	X	
Brabakbengel	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	-	0	120	800	-	-	-	X	3	X	
Entermesser	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	315	-	-	-	X	3	X	
Guter Streitkolben	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	120	650	-	-	-	-	-	X	
Gutes Entermesser	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	585	-	-	-	X	3	X	
Knüppel	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	60	50	-	-	-	-	-	-	
Peitsche	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	19	5	-	-	0	60	300	-	-	-	-	-	-	
Rabenschnabel	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	-	-	0	90	1100	-	-	-	X	3	X	
Sichel	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	17	5	-	-	0	30	250	-	-	-	X	3	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Sichel (magisch)	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	X	-	0	30	500	-	-	-	X	4	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Silberstreitkolben (magisch)	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	11	3	X	-	0	110	3000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Streitkolben	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	120	350	-	-	-	-	-	X	
Säbel	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	60	600	-	-	-	X	3	X	
Säbel (magisch)	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	13	4	X	-	0	60	600	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	Bonus Körperkraft:+2 (in der Hand)
Dreschflegel	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	-	15	3	-	X	0	100	150	-	-	-	-	-	-	
Sense	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	17	4	-	X	0	100	350	-	-	-	X	3	X	
Das Schwert Grimring (magisch)	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	2	X	-	0	80	10000	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Gutes Kurzschwert	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	585	-	-	-	X	3	X	
Gutes Schwert	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	1105	-	-	-	X	3	X	
Khunchomer	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	3	-	-	0	70	700	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	315	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert (magisch)	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	11	4	X	-	0	40	1000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Meisterliches Schwert	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	5950	-	-	-	X	3	X	
Schwert	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	595	-	-	-	X	3	X	
Schwert (magisch)	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	X	-	0	80	2000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Wolfmesser	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	50	900	-	-	-	X	3	X	
Meisterlicher Speer	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	80	3000	-	-	-	X	2	X	
Speer	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	80	300	-	-	-	X	2	X	
Speer (magisch)	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	X	-	0	80	1000	-	-	-	X	2	N.N. (unzerbr.)	
Dreizack	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	X	0	90	450	-	-	-	X	3	X	
Kampfstab	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	X	0	70	150	-	-	-	-	-	-	
Pike	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	-	18	4	-	X	0	150	500	-	-	-	X	3	X	
Stoßspeer	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	-	15	4	-	X	0	150	1000	-	-	-	X	2	X	
Zweililien	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	80	950	-	-	-	X	4	X	
Basiliskenzunge	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	25	250	-	-	-	X	3	X	
Degen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	17	5	-	-	0	35	550	-	-	-	X	3	X	
Dolch	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Florett	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	18	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Kukrisdolch	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1000	-	-	-	X	5	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Kukrismengbilar	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	4000	-	-	-	X	10	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Meisterliches Rapier	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	35	6000	-	-	-	X	3	X	
Mengbilar	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1100	-	-	-	X	10	X	
Messer	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	6	-	-	0	10	50	-	-	-	X	2	X	
Ogerfänger	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	950	-	-	-	X	3	X	
Rapier	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	35	600	-	-	-	X	3	X	
Robbentöter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	600	-	-	-	X	3	X	
Schwerer Dolch	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	300	-	-	-	X	3	X	
Vulkanglasdolch	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Bastardschwert	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	-	X	0	140	1100	-	-	-	X	3	X	
Bastardschwert (magisch)	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	X	X	0	120	1100	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Doppelkhunchomer	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	-	X	0	150	1250	-	-	-	X	3	X	
Lichtschwert des Verrückten	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	12	2	-	X	0	80	595	-	-	-	-	-	-	
Meisterlicher Doppelkhunchomer	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	-	X	0	150	12500	-	-	-	X	3	X	
Meisterliches Tuzakmesser	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	135	20000	-	-	-	X	3	X	
Tuzakmesser	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	135	2000	-	-	-	X	3	X	
Eisenwalder	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	200	3400	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Kriegsbogen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	45	1000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Kurzbogen	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	20	450	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Langbogen	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Leichte Armbrust	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	180	1230	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Schleuder	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	150	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Schneidzahn	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	50	500	-	X	5	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Wurfaxt	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	60	350	-	X	3	-	-	-	
Wurfbeil	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	60	350	-	X	3	-	-	-	
Wurfdolch (magisch)	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	X	-	0	10	1000	-	-	-	X	2	X	
Wurfmesser	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	100	-	X	10	-	-	-	
Wurfstern	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	250	-	X	20	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Hylailer Feuer	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	1000	-	X	3	-	-	-	