LEGENDE
extrem schlechter Wert
sehr schlechter Wert
schlechter Wert
unterdurchschnittlicher Wert
durchschnittlicher Wert
guter Wert
sehr guter Wert
hervorragender Wert
fantastischer Wert

virtueller Gegner:	
Typ:	Ork
Parade (Nahkampf)	7
Parade (Fernkampf)	6
Rüstung	2

Item	ID	TP+ (eff) L1	L1 TP min	L1 TP max	L1 TP dur	L1 AT (eff)	L1 PA (eff)	L1 SP-VG PA & RS	L1 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L8	L8 TP min	L8 TP max	L8 TP dur	L8 AT (eff)	L8 PA (eff)	L8 SP-VG PA & RS	L8 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L15	L15 TP min	L15 TP max	L15 TP dur	L15 AT (eff)	L15 PA (eff)	L15 SP-VG PA & RS	L15 SP-VG nur RS	BF	TP W	TP +	AT	PA	Art	A	D	F	H	J	K	M	S	T	W	Z	KKTP Basis	KKTP Fak	Magisch	2H	INI	Unzen	Heller	Min KK	Stapel Bar	Item/ Stapel	vergiftbar	Gift Haltbarkeit	schleifbar	Besonderheiten
Filter																																																										
Gutes Entermesser	2112	3	4	9	6,5	5	7	0,81	1,21	3	4	9	6,5	9	11	1,46	2,17	3	4	9	6,5	12	15	1,95	2,90	2	1W6+	3	0	0	hiebwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	585	-	-	-	X	3	X	
Knüppel	2	1	2	7	4,5	5	5	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	9	0,83	1,23	1	2	7	4,5	12	13	1,10	1,64	6	1W6+	1	0	-2	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	60	50	-	-	-	-	-	-	
Peitsche	71	0	1	6	3,5	5	1	0,31	0,46	0	1	6	3,5	9	5	0,56	0,83	0	1	6	3,5	12	9	0,75	1,10	4	1W6+	0	0	-6	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	19	5	-	-	0	60	300	-	-	-	-	-	-	
Sichel (magisch)	161	2	3	8	5,5	4	6	0,51	0,76	2	3	8	5,5	8	10	1,02	1,51	2	3	8	5,5	11	14	1,40	2,08	5	1W6+	2	-1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	X	-	0	30	500	-	-	-	X	4	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Silberstreitkolben (magisch)	214	4	5	10	7,5	6	6	1,18	1,76	4	5	10	7,5	10	10	1,97	2,94	5	6	11	8,5	13	14	3,02	4,50	0	1W6+	4	1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	11	3	X	-	0	110	3000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Hexenbesen (magisch)	140	1	2	7	4,5	6	6	0,55	0,82	1	2	7	4,5	10	10	0,92	1,36	1	2	7	4,5	13	14	1,20	1,77	-1	1W6+	1	0	0	hiebwaffen	-	-	-	X	-	-	-	-	-	-	-	15	4	X	X	0	60	2000	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	notwendig für Zauber „Radau“
Gutes Kurzschwert	2006	2	3	8	5,5	3	-1	0,38	0,57	2	3	8	5,5	6	8	0,76	1,13	2	3	8	5,5	10	11	1,27	1,89	1	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	585	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert	6	2	3	8	5,5	3	-1	0,38	0,57	2	3	8	5,5	6	8	0,76	1,13	2	3	8	5,5	10	11	1,27	1,89	3	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	515	-	-	-	X	3	X	
Kampfstab	69	1	2	7	4,5	7	7	0,64	0,95	1	2	7	4,5	11	11	1,01	1,50	1	2	7	4,5	14	15	1,29	1,91	5	1W6+	1	0	0	speere	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	X	0	70	150	-	-	-	-	-	-	
Basiliskenzunge	107	2	3	8	5,5	6	7	0,76	1,13	2	3	8	5,5	10	11	1,27	1,89	2	3	8	5,5	13	15	1,65	2,45	4	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	25	250	-	-	-	X	3	X	
Degen	67	3	4	9	6,5	6	7	0,97	1,45	3	4	9	6,5	10	11	1,62	2,41	3	4	9	6,5	13	15	2,11	3,14	3	1W6+	3	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	35	550	-	-	-	X	3	X	
Dolch	14	1	2	7	4,5	6	7	0,55	0,82	1	2	7	4,5	10	11	0,92	1,36	1	2	7	4,5	13	15	1,20	1,77	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Florett	68	3	4	9	6,5	7	7	1,14	1,69	3	4	9	6,5	11	11	1,79	2,65	3	4	9	6,5	14	15	2,27	3,38	4	1W6+	3	1	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	18	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Kukrisdolch	193	1	2	7	4,5	6	7	0,55	0,82	1	2	7	4,5	10	11	0,92	1,36	1	2	7	4,5	13	15	1,20	1,77	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1000	-	-	-	X	5	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Kukrismengbilar	200	1	2	7	4,5	6	5	0,55	0,82	1	2	7	4,5	10	9	0,92	1,36	1	2	7	4,5	13	13	1,20	1,77	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	4000	-	-	-	X	10	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Meisterliches Rapier	3117	4	5	10	7,5	7	8	1,38	2,06	4	5	10	7,5	11	12	2,17	3,23	4	5	10	7,5	14	16	2,76	4,11	2	1W6+	4	1	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	35	6000	-	-	-	X	3	X	
Mengbilar	109	1	2	7	4,5	6	5	0,55	0,82	1	2	7	4,5	10	9	0,92	1,36	1	2	7	4,5	13	13	1,20	1,77	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1100	-	-	-	X	10	X	
Messer	4	0	1	6	3,5	4	5	0,25	0,37	0	1	6	3,5	8	9	0,50	0,73	0	1	6	3,5	11	13	0,68	1,01	4	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	6	-	-	0	10	50	-	-	-	X	2	X	
Ogerfänger	108	2	3	8	5,5	6	6	0,76	1,13	2	3	8	5,5	10	10	1,27	1,89	2	3	8	5,5	13	14	1,65	2,45	4	1W6+	2	0	-2	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	950	-	-	-	X	3	X	
Rapier	117	3	4	9	6,5	6	8	0,97	1,45	3	4	9	6,5	10	12	1,62	2,41	3	4	9	6,5	13	16	2,11	3,14	2	1W6+	3	0	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	35	600	-	-	-	X	3	X	
Schwerer Dolch	110	2	3	8	5,5	6	7	0,76	1,13	2	3	8	5,5	10	11	1,27	1,89	2	3	8	5,5	13	15	1,65	2,45	1	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	300	-	-	-	X	3	X	
Vulkanglasdolch	21	0	1	6	3,5	4	5	0,25	0,37	0	1	6	3,5	8	9	0,50	0,73	0	1	6	3,5	11	13	0,68	1,01	6	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Schleuder	120	2	3	8	5,5	8	0	1,08	1,51	2	3	8	5,5	16	0	2,17	3,02	2	3	8	5,5	18	0	2,44	3,40	0	1W6+	2	-1	0	schusswaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	150	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Wurfdolch (magisch)	218	1	2	7	4,5	6	-4	0,59	0,82	1	2	7	4,5	14	-4	1,37	1,91	1	2	7	4,5	16	-4	1,57	2,18	4	1W6+	1	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	X	-	0	10	1000	-	-	-	X	2	X	
Wurfmesser	98	0	1	6	3,5	6	-4	0,40	0,55	0	1	6	3,5	14	-4	0,92	1,28	0	1	6	3,5	16	-4	1,06	1,47	4	1W6+	0	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	100	-	X	10	-	-	-	
Wurfstern	17	1	2	7	4,5	9	0	0,88	1,23	1	2	7	4,5	17	0	1,67	2,32	1	2	7	4,5	19	0	1,86	2,59	0	1W6+	1	0	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	250	-	X	20	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Hylailer Feuer	239	0	2	12	7	9	0	1,73	2,41	0	2	12	7	17	0	3,26	4,55	0	2	12	7	19	0	3,64	5,08	13	2W6+	0	0	0	wurfwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	1000	-	X	3	-	-	-	