LEGENDE

extrem schlechter Wert
sehr schlechter Wert
schlechter Wert
unterdurchschnittlicher Wert
durchschnittlicher Wert
guter Wert
sehr guter Wert
hervorragender Wert
fantastischer Wert

virtueller Gegner:	
Typ:	Ork
Parade (Nahkampf)	7
Parade (Fernkampf)	6
Rüstung	2

Item	ID	TP+ (eff) L1	L1 TP min	L1 TP max	L1 TP dur	L1 AT (eff)	L1 PA (eff)	L1 SP-VG PA & RS	L1 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L8	L8 TP min	L8 TP max	L8 TP dur	L8 AT (eff)	L8 PA (eff)	L8 SP-VG PA & RS	L8 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L15	L15 TP min	L15 TP max	L15 TP dur	L15 AT (eff)	L15 PA (eff)	L15 SP-VG PA & RS	L15 SP-VG nur RS
Filter																									
Gutes Kriegsbeil	135	4	5	10	7,5	8	4	1,58	2,35	5	6	11	8,5	11	8	2,56	3,81	6	7	12	9,5	14	16	3,75	5,58
Kriegsbeil	8	4	5	10	7,5	8	4	1,58	2,35	5	6	11	8,5	11	8	2,56	3,81	8	9	14	11,5	14	16	4,73	7,05
Meisterliches Skraja	3134	4	5	10	7,5	9	5	1,78	2,64	5	6	11	8,5	12	9	2,79	4,16	7	8	13	10,5	15	17	4,54	6,77
Orknase	136	5	6	11	8,5	8	4	1,86	2,77	5	6	11	8,5	11	8	2,56	3,81	7	8	13	10,5	14	16	4,24	6,32
Orknase (magisch)	159	6	7	12	9,5	8	2	2,14	3,19	8	9	14	11,5	11	6	3,72	5,54	10	11	16	13,5	14	14	5,71	8,52
Skraja	134	3	4	9	6,5	8	5	1,30	1,93	4	5	10	7,5	11	9	2,17	3,23	6	7	12	9,5	14	17	3,75	5,58
Meisterliche Barbarenstreitaxt	3011	5	7	17	12	8	1	2,84	4,24	7	9	19	14	12	4	5,11	7,62	9	11	21	16	17	10	8,43	12,58
Barbarenstreitaxt	11	4	6	16	11	7	1	2,24	3,34	6	8	18	13	11	4	4,30	6,41	8	10	20	15	16	10	7,37	11,00
Brabakbengel	116	5	6	11	8,5	9	6	2,09	3,12	5	6	11	8,5	12	10	2,79	4,16	7	8	13	10,5	16	17	4,85	7,22
Entermesser	112	3	4	9	6,5	9	7	1,46	2,17	3	4	9	6,5	12	11	1,95	2,90	4	5	10	7,5	16	18	3,16	4,70
Guter Streitkolben	2066	4	5	10	7,5	9	6	1,78	2,64	5	6	11	8,5	12	10	2,79	4,16	7	8	13	10,5	16	17	4,85	7,22
Gutes Entermesser	2112	3	4	9	6,5	9	7	1,46	2,17	3	4	9	6,5	12	11	1,95	2,90	4	5	10	7,5	16	18	3,16	4,70
Knüppel	2	1	2	7	4,5	9	5	0,83	1,23	1	2	7	4,5	12	9	1,10	1,64	3	4	9	6,5	16	16	2,60	3,86
Morgenstern	20	5	6	11	8,5	8	5	1,86	2,77	6	7	12	9,5	11	9	2,94	4,39	8	9	14	11,5	15	16	5,07	7,56
Ochsenherde	106	3	6	21	13,5	7	3	2,86	4,26	3	6	21	13,5	10	7	4,08	6,09	6	9	24	16,5	14	14	7,19	10,73
Peitsche	71	0	1	6	3,5	9	1	0,56	0,83	0	1	6	3,5	12	5	0,75	1,10	0	1	6	3,5	16	12	0,99	1,47
Rabenschnabel	115	4	5	10	7,5	9	7	1,78	2,64	5	6	11	8,5	12	11	2,79	4,16	6	7	12	9,5	16	18	4,28	6,38
Sichel	99	2	3	8	5,5	7	5	0,89	1,32	2	3	8	5,5	10	9	1,27	1,89	3	4	9	6,5	14	16	2,27	3,38
Sichel (magisch)	161	2	3	8	5,5	8	6	1,02	1,51	2	3	8	5,5	11	10	1,40	2,08	3	4	9	6,5	15	17	2,43	3,62
Silberstreitkolben (magisch)	214	5	6	11	8,5	10	6	2,33	3,46	6	7	12	9,5	13	10	3,48	5,18	8	9	14	11,5	17	17	5,74	8,56
Streitkolben	66	4	5	10	7,5	9	6	1,78	2,64	5	6	11	8,5	12	10	2,79	4,16	7	8	13	10,5	16	17	4,85	7,22
Säbel	3	3	4	9	6,5	9	7	1,46	2,17	3	4	9	6,5	12	11	1,95	2,90	4	5	10	7,5	16	18	3,16	4,70
Säbel (magisch)	172	5	6	11	8,5	9	6	2,09	3,12	6	7	12	9,5	12	10	3,21	4,79	7	8	13	10,5	16	17	4,85	7,22
Dreschflegel	104	3	4	9	6,5	7	4	1,14	1,69	4	5	10	7,5	11	7	2,17	3,23	5	6	11	8,5	17	12	3,95	5,89
Kriegshammer	101	3	5	15	10	8	4	2,28	3,40	4	6	16	11	12	7	3,84	5,73	6	8	18	13	18	12	7,03	10,49
Meisterlicher Kriegshammer	3101	4	6	16	11	9	4	2,88	4,30	5	7	17	12	13	7	4,62	6,89	7	9	19	14	19	12	8,09	12,07
Sense	100	3	4	9	6,5	7	3	1,14	1,69	3	4	9	6,5	11	6	1,79	2,65	4	5	10	7,5	17	11	3,36	4,99
Das Schwert Grimring (magisch)	181	6	7	12	9,5	13	10	3,48	5,18	7	8	13	10,5	16	14	4,85	7,22	9	10	15	12,5	20	21	7,46	11,13
Gutes Kurzschwert	2006	2	3	8	5,5	10	7	1,27	1,89	2	3	8	5,5	13	11	1,65	2,45	4	5	10	7,5	17	18	3,36	4,99
Gutes Schwert	2001	4	5	10	7,5	10	8	1,97	2,94	4	5	10	7,5	13	12	2,57	3,82	6	7	12	9,5	17	19	4,55	6,78
Khunchomer	118	4	5	10	7,5	10	8	1,97	2,94	5	6	11	8,5	13	12	3,02	4,50	6	7	12	9,5	17	19	4,55	6,78
Kurzschwert	6	2	3	8	5,5	10	7	1,27	1,89	2	3	8	5,5	13	11	1,65	2,45	4	5	10	7,5	17	18	3,36	4,99
Kurzschwert (magisch)	160	2	3	8	5,5	11	7	1,40	2,08	3	4	9	6,5	14	11	2,27	3,38	5	6	11	8,5	18	18	4,19	6,23
Meisterliches Schwert	3001	5	6	11	8,5	10	9	2,33	3,46	5	6	11	8,5	13	13	3,02	4,50	7	8	13	10,5	17	20	5,15	7,67
Schwert	1	4	5	10	7,5	10	8	1,97	2,94	4	5	10	7,5	13	12	2,57	3,82	6	7	12	9,5	17	19	4,55	6,78
Schwert (magisch)	199	4	5	10	7,5	12	8	2,37	3,53	4	5	10	7,5	15	12	2,96	4,41	6	7	12	9,5	19	19	5,09	7,58
Wolfmesser	139	3	4	9	6,5	10	8	1,62	2,41	3	4	9	6,5	13	12	2,11	3,14	4	5	10	7,5	17	19	3,36	4,99
Meisterlicher Speer	3005	6	7	12	9,5	9	5	2,41	3,59	6	7	12	9,5	12	9	3,21	4,79	7	8	13	10,5	15	17	4,54	6,77
Speer	5	5	6	11	8,5	9	4	2,09	3,12	5	6	11	8,5	12	8	2,79	4,16	6	7	12	9,5	15	16	4,02	5,98
Speer (magisch)	216	5	6	11	8,5	10	6	2,33	3,46	5	6	11	8,5	13	10	3,02	4,50	6	7	12	9,5	16	18	4,28	6,38
Dreizack	102	4	5	10	7,5	9	5	1,78	2,64	4	5	10	7,5	13	8	2,57	3,82	6	7	12	9,5	18	14	4,82	7,18
Hellebarde	103	5	6	11	8,5	9	5	2,09	3,12	6	7	12	9,5	13	8	3,48	5,18	7	8	13	10,5	18	14	5,45	8,12
Kampfstab	69	1	2	7	4,5	9	6	0,83	1,23	1	2	7	4,5	13	9	1,20	1,77	2	3	8	5,5	18	15	2,29	3,40
Pike	44	5	6	11	8,5	8	4	1,86	2,77	5	6	11	8,5	12	7	2,79	4,16	6	7	12	9,5	17	13	4,55	6,78
Stoßspeer	270	2	4	14	9	9	5	2,25	3,35	2	4	14	9	13	8	3,25	4,84	4	6	16	11	18	14	5,77	8,60
Zweililien	105	3	4	9	6,5	10	5	1,62	2,41	3	4	9	6,5	14	8	2,27	3,38	4	5	10	7,5	19	14	3,75	5,58
Basiliskenzunge	107	2	3	8	5,5	8	3	1,02	1,51	2	3	8	5,5	11	7	1,40	2,08	3	4	9	6,5	15	14	2,43	3,62
Degen	67	3	4	9	6,5	8	3	1,30	1,93	3	4	9	6,5	11	7	1,79	2,65	4	5	10	7,5	15	14	2,96	4,41
Dolch	14	1	2	7	4,5	8	3	0,74	1,09	1	2	7	4,5	11	7	1,01	1,50	2	3	8	5,5	15	14	1,91	2,83
Florett	68	3	4	9	6,5	9	3	1,46	2,17	3	4	9	6,5	12	7	1,95	2,90	4	5	10	7,5	16	14	3,16	4,70
Meisterliches Rapier	3117	4	5	10	7,5	9	4	1,78	2,64	4	5	10	7,5	12	8	2,37	3,53	5	6	11	8,5	16	15	3,72	5,54
Mengbilar	109	1	2	7	4,5	8	1	0,74	1,09	1	2	7	4,5	11	5	1,01	1,50	2	3	8	5,5	15	12	1,91	2,83
Messer	4	0	1	6	3,5	6	1	0,37	0,55	0	1	6	3,5	9	5	0,56	0,83	0	1	6	3,5	13	12	0,81	1,19
Ogerfänger	108	2	3	8	5,5	8	2	1,02	1,51	2	3	8	5,5	11	6	1,40	2,08	3	4	9	6,5	15	13	2,43	3,62
Rapier	117	3	4	9	6,5	8	4	1,30	1,93	3	4	9	6,5	11	8	1,79	2,65	4	5	10	7,5	15	15	2,96	4,41
Robbentöter	138	3	4	9	6,5	8	4	1,30	1,93	3	4	9	6,5	11	8	1,79	2,65	4	5	10	7,5	15	15	2,96	4,41
Schwerer Dolch	110	2	3	8	5,5	8	3	1,02	1,51	2	3	8	5,5	11	7	1,40	2,08	3	4	9	6,5	15	14	2,43	3,62
Vulkanglasdolch	21	0	1	6	3,5	6	1	0,37	0,55	0	1	6	3,5	9	5	0,56	0,83	1	2	7	4,5	13	12	1,20	1,77
Andergaster	272	2	5	20	12,5	10	4	3,73	5,56	3	6	21	13,5	13	8	5,31	7,91	5	8	23	15,5	19	13	9,09	13,56
Bastardschwert	113	5	6	11	8,5	10	5	2,33	3,46	6	7	12	9,5	13	9	3,48	5,18	7	8	13	10,5	19	14	5,75	8,57
Bastardschwert (magisch)	158	5	6	11	8,5	11	6	2,56	3,81	6	7	12	9,5	14	10	3,75	5,58	7	8	13	10,5	20	15	6,06	9,03
Boronssichel	273	6	8	18	13	10	3	3,91	5,83	6	8	18	13	13	7	5,08	7,57	8	10	20	15	19	12	8,76	13,06
Doppelkhunchomer	119	6	7	12	9,5	10	5	2,68	3,99	8	9	14	11,5	13	9	4,39	6,55	10	11	16	13,5	19	14	7,76	11,57
Lichtschwert des Verrückten	2704	1	5	25	15	13	9	N.V.	N.V.	3	7	27	17	16	13	N.V.	N.V.	5	9	29	19	22	18	N.V.	N.V.
Meisterlicher Doppelkhunchomer	3119	7	8	13	10,5	11	5	3,33	4,96	9	10	15	12,5	14	9	5,22	7,79	11	12	17	14,5	20	14	8,87	13,23
Meisterlicher Rondrakamm	3111	3	5	15	10	10	7	2,85	4,25	4	6	16	11	13	11	4,16	6,21	5	7	17	12	19	16	6,75	10,07
Meisterlicher Zweihänder	3018	5	7	17	12	10	6	3,56	5,30	7	9	19	14	13	10	5,53	8,26	8	10	20	15	19	15	8,76	13,06
Meisterliches Tuzakmesser	3114	7	8	13	10,5	11	6	3,33	4,96	7	8	13	10,5	14	10	4,24	6,32	8	9	14	11,5	20	15	6,76	10,08
Rondrakamm	111	2	4	14	9	10	6	2,50	3,73	3	5	15	10	13	10	3,71	5,53	4	6	16	11	19	15	6,09	9,07
Tuzakmesser	114	6	7	12	9,5	10	6	2,68	3,99	6	7	12	9,5	13	10	3,48	5,18	7	8	13	10,5	19	15	5,75	8,57
Zweihänder	18	4	6	16	11	10	5	3,20	4,78	5	7	17	12	13	9	4,62	6,89	6	8	18	13	19	14	7,42	11,07
Zweihänder (magisch)	178	4	6	16	11	10	6	3,20	4,78	6	8	18	13	13	10	5,08	7,57	7	9	19	14	19	15	8,09	12,07
Eisenwalder	276	3	4	9	6,5	10	0	1,73	2,41	3	4	9	6,5	17	0	2,94	4,10	3	4	9	6,5	21	0	3,63	5,07
Kriegsbogen	274	5	6	11	8,5	8	0	1,98	2,77	5	6	11	8,5	15	0	3,72	5,19	5	6	11	8,5	19	0	4,71	6,58
Kurzbogen	9	3	4	9	6,5	8	0	1,38	1,93	3	4	9	6,5	15	0	2,60	3,62	3	4	9	6,5	19	0	3,29	4,58
Langbogen	19	4	5	10	7,5	8	0	1,68	2,35	4	5	10	7,5	15	0	3,16	4,41	4	5	10	7,5	19	0	4,00	5,58
Leichte Armbrust	12	6	7	12	9,5	8	0	2,28	3,19	6	7	12	9,5	15	0	4,28	5,98	6	7	12	9,5	19	0	5,42	7,58
Schleuder	120	2	3	8	5,5	7	0	0,95	1,32	2	3	8	5,5	14	0	1,90	2,64	2	3	8	5,5	18	0	2,44	3,40
Schneidzahn	137	4	5	10	7,5	8	0	1,68	2,35	4	5	10	7,5	14	0	2,95	4,11	4	5	10	7,5	19	0	4,00	5,58
Wurfaxt	33	3	4	9	6,5	7	-4	1,21	1,69	3	4	9	6,5	13	-4	2,25	3,14	3	4	9	6,5	18	-4	3,11	4,34
Wurfbeil	16	3	4	9	6,5	7	-3	1,21	1,69	3	4	9	6,5	13	-3	2,25	3,14	3	4	9	6,5	18	-3	3,11	4,34
Wurfdolch (magisch)	218	1	2	7	4,5	5	-4	0,49	0,68	1	2	7	4,5	11	-4	1,08	1,50	1	2	7	4,5	16	-4	1,57	2,18
Wurfmesser	98	0	1	6	3,5	5	-4	0,33	0,46	0	1	6	3,5	11	-4	0,73	1,01	0	1	6	3,5	16	-4	1,06	1,47
Wurfstern	17	1	2	7	4,5	8	0	0,78	1,09	1	2	7	4,5	14	0	1,37	1,91	1	2	7	4,5	19	0	1,86	2,59
Hylailer Feuer	239	0	2	12	7	8	0	1,53	2,14	0	2	12	7	14	0	2,68	3,75	0	2	12	7	19	0	3,64	5,08

Item	BF	TP W	TP +	AT	PA	Art	A	D	F	H	J	K	M	S	T	W	Z	KKTP Basis	KKTP Fak	Magisch	2H	INI	Unzen	Heller	Min KK	Stapel Bar	Item/ Stapel	vergiftbar	Gift Haltbarkeit	schleifbar	Besonderheiten
Filter																															
Gutes Kriegsbeil	2	1W6+	4	0	-1	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	13	4	-	-	0	120	585	-	-	-	X	3	X	
Kriegsbeil	4	1W6+	4	0	-1	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	2	-	-	0	120	315	-	-	-	X	3	X	
Meisterliches Skraja	2	1W6+	4	1	0	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	90	5000	-	-	-	X	3	X	
Orknase	4	1W6+	5	0	-1	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	-	0	120	600	-	-	-	X	3	X	
Orknase (magisch)	-1	1W6+	6	0	-3	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	X	-	0	120	600	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Skraja	4	1W6+	3	0	0	aexte	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	90	500	-	-	-	X	3	X	
Meisterliche Barbarenstreitaxt	2	2W6+	5	0	-4	aexte	-	-	-	-	-	X	-	-	X	-	X	14	2	-	X	0	250	11000	-	-	-	X	3	X	
Barbarenstreitaxt	3	2W6+	4	-1	-4	aexte	-	-	-	-	-	X	-	-	X	-	X	14	2	-	X	0	250	1100	-	-	-	X	3	X	
Brabakbengel	1	1W6+	5	0	-1	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	-	0	120	800	-	-	-	X	3	X	
Entermesser	4	1W6+	3	0	0	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	315	-	-	-	X	3	X	
Guter Streitkolben	1	1W6+	4	0	-1	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	120	650	-	-	-	-	-	X	
Gutes Entermesser	2	1W6+	3	0	0	hiebwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	585	-	-	-	X	3	X	
Knüppel	6	1W6+	1	0	-2	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	60	50	-	-	-	-	-	-	
Morgenstern	2	1W6+	5	-1	-2	hiebwaffen	-	-	-	-	-	X	-	-	X	-	X	16	2	-	-	0	140	500	-	-	-	X	3	X	
Ochsenherde	3	3W6+	3	-2	-4	hiebwaffen	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	17	2	-	-	0	300	1100	-	-	-	X	3	X	
Peitsche	4	1W6+	0	0	-6	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	19	5	-	-	0	60	300	-	-	-	-	-	-	
Rabenschnabel	3	1W6+	4	0	0	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	-	-	0	90	1100	-	-	-	X	3	X	
Sichel	6	1W6+	2	-2	-2	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	17	5	-	-	0	30	250	-	-	-	X	3	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Sichel (magisch)	5	1W6+	2	-1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	X	-	0	30	500	-	-	-	X	4	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Silberstreitkolben (magisch)	0	1W6+	4	1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	11	3	X	-	0	110	3000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Streitkolben	3	1W6+	4	0	-1	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	3	-	-	0	120	350	-	-	-	-	-	X	
Säbel	2	1W6+	3	0	0	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	60	600	-	-	-	X	3	X	
Säbel (magisch)	-1	1W6+	5	0	-1	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	13	4	X	-	0	60	600	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	Bonus Körperkraft:+2 (in der Hand)
Dreschflegel	6	1W6+	3	-2	-3	hiebwaffen	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	-	15	3	-	X	0	100	150	-	-	-	-	-	-	
Kriegshammer	2	2W6+	3	-1	-3	hiebwaffen	-	-	-	-	X	X	-	X	X	-	X	16	2	-	X	0	180	1000	-	-	-	X	3	X	
Meisterlicher Kriegshammer	2	2W6+	4	0	-3	hiebwaffen	-	-	-	-	X	X	-	X	X	-	X	16	2	-	X	0	180	10000	-	-	-	X	3	X	
Sense	7	1W6+	3	-2	-4	hiebwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	17	4	-	X	0	100	350	-	-	-	X	3	X	
Das Schwert Grimring (magisch)	-1	1W6+	6	3	2	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	2	X	-	0	80	10000	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Gutes Kurzschwert	1	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	585	-	-	-	X	3	X	
Gutes Schwert	1	1W6+	4	0	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	1105	-	-	-	X	3	X	
Khunchomer	2	1W6+	4	0	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	3	-	-	0	70	700	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert	3	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	315	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert (magisch)	-1	1W6+	2	1	-1	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	11	4	X	-	0	40	1000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Meisterliches Schwert	1	1W6+	5	0	1	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	5950	-	-	-	X	3	X	
Schwert	3	1W6+	4	0	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	-	-	0	80	595	-	-	-	X	3	X	
Schwert (magisch)	0	1W6+	4	2	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	15	4	X	-	0	80	2000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Wolfmesser	1	1W6+	3	0	0	schwerter	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	50	900	-	-	-	X	3	X	
Meisterlicher Speer	5	1W6+	6	0	-1	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	80	3000	-	-	-	X	2	X	
Speer	5	1W6+	5	0	-2	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	80	300	-	-	-	X	2	X	
Speer (magisch)	0	1W6+	5	1	0	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	X	-	0	80	1000	-	-	-	X	2	N.N. (unzerbr.)	
Dreizack	5	1W6+	4	0	-1	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	3	-	X	0	90	450	-	-	-	X	3	X	
Hellebarde	5	1W6+	5	0	-1	speere	-	-	-	-	X	X	-	X	X	-	X	15	3	-	X	0	150	750	-	-	-	X	3	X	
Kampfstab	5	1W6+	1	0	0	speere	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	X	0	70	150	-	-	-	-	-	-	
Pike	6	1W6+	5	-1	-2	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	-	18	4	-	X	0	150	500	-	-	-	X	3	X	
Stoßspeer	3	2W6+	2	0	-1	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	-	15	4	-	X	0	150	1000	-	-	-	X	2	X	
Zweililien	4	1W6+	3	1	-1	speere	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	80	950	-	-	-	X	4	X	
Basiliskenzunge	4	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	25	250	-	-	-	X	3	X	
Degen	3	1W6+	3	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	17	5	-	-	0	35	550	-	-	-	X	3	X	
Dolch	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Florett	4	1W6+	3	1	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	18	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Meisterliches Rapier	2	1W6+	4	1	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	35	6000	-	-	-	X	3	X	
Mengbilar	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1100	-	-	-	X	10	X	
Messer	4	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	6	-	-	0	10	50	-	-	-	X	2	X	
Ogerfänger	4	1W6+	2	0	-2	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	950	-	-	-	X	3	X	
Rapier	2	1W6+	3	0	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	35	600	-	-	-	X	3	X	
Robbentöter	2	1W6+	3	0	0	stichwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	-	0	70	600	-	-	-	X	3	X	
Schwerer Dolch	1	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	300	-	-	-	X	3	X	
Vulkanglasdolch	6	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Andergaster	3	3W6+	2	0	-2	zweihaender	-	-	-	-	-	X	-	-	X	-	-	16	2	-	X	0	220	3500	-	-	-	X	3	X	
Bastardschwert	2	1W6+	5	0	-1	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	-	X	0	140	1100	-	-	-	X	3	X	
Bastardschwert (magisch)	0	1W6+	5	1	0	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	4	X	X	0	120	1100	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Boronssichel	3	2W6+	6	0	-3	zweihaender	-	-	-	-	-	X	-	-	X	-	-	16	3	-	X	0	160	4000	-	-	-	X	3	X	
Doppelkhunchomer	2	1W6+	6	0	-1	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	-	X	0	150	1250	-	-	-	X	3	X	
Lichtschwert des Verrückten	2	4W6+	0	3	3	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	12	2	-	X	0	80	595	-	-	-	-	-	-	
Meisterlicher Doppelkhunchomer	2	1W6+	7	1	-1	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	14	2	-	X	0	150	12500	-	-	-	X	3	X	
Meisterlicher Rondrakamm	1	2W6+	3	0	1	zweihaender	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	15	3	-	X	0	150	14000	-	-	-	-	-	X	
Meisterlicher Zweihänder	2	2W6+	5	0	0	zweihaender	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	12	3	-	X	0	160	13500	-	-	-	X	3	X	
Meisterliches Tuzakmesser	1	1W6+	7	1	0	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	135	20000	-	-	-	X	3	X	
Rondrakamm	1	2W6+	2	0	0	zweihaender	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	15	3	-	X	0	150	1400	-	-	-	-	-	X	
Tuzakmesser	1	1W6+	6	0	0	zweihaender	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	16	4	-	X	0	135	2000	-	-	-	X	3	X	
Zweihänder	2	2W6+	4	0	-1	zweihaender	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	15	3	-	X	0	160	1350	-	-	-	X	3	X	
Zweihänder (magisch)	-1	2W6+	4	0	0	zweihaender	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	12	3	X	X	0	160	5000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Eisenwalder	0	1W6+	3	2	0	schusswaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	200	3400	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Kriegsbogen	0	1W6+	5	0	0	schusswaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	45	1000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Kurzbogen	0	1W6+	3	0	0	schusswaffen	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	20	450	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Langbogen	0	1W6+	4	0	0	schusswaffen	X	X	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Leichte Armbrust	0	1W6+	6	0	0	schusswaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	180	1230	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Schleuder	0	1W6+	2	-1	0	schusswaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	150	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Schneidzahn	0	1W6+	4	0	0	wurfwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	50	500	-	X	5	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Wurfaxt	4	1W6+	3	-1	-4	wurfwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	60	350	-	X	3	-	-	-	
Wurfbeil	4	1W6+	3	-1	-3	wurfwaffen	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X	X	0	0	-	-	0	60	350	-	X	3	-	-	-	
Wurfdolch (magisch)	4	1W6+	1	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	X	-	0	10	1000	-	-	-	X	2	X	
Wurfmesser	4	1W6+	0	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	100	-	X	10	-	-	-	
Wurfstern	0	1W6+	1	0	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	250	-	X	20	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Hylailer Feuer	13	2W6+	0	0	0	wurfwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	1000	-	X	3	-	-	-	