LEGENDE

- extrem schlechter Wert
- sehr schlechter Wert
- schlechter Wert
- unterdurchschnittlicher Wert
- durchschnittlicher Wert
- guter Wert
- sehr guter Wert
- hervorragender Wert
- fantastischer Wert

virtueller Gegner:	
Typ:	Ork
Parade (Nahkampf)	7
Parade (Fernkampf)	6
Rüstung	2

Item	ID	TP+ (eff) L1	L1 TP min	L1 TP max	L1 TP dur	L1 AT (eff)	L1 PA (eff)	L1 SP-VG PA & RS	L1 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L8	L8 TP min	L8 TP max	L8 TP dur	L8 AT (eff)	L8 PA (eff)	L8 SP-VG PA & RS	L8 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L15	L15 TP min	L15 TP max	L15 TP dur	L15 AT (eff)	L15 PA (eff)	L15 SP-VG PA & RS	L15 SP-VG nur RS	BF	TP W	TP +	AT	PA	Art	A	D	F	H	J	K	M	S	T	W	Z	KKTP Basis	KKTP Fak	Magisch	2H	INI	Unzen	Heller	Min KK	Stapel Bar	Item/ Stapel	vergiftbar	Gift Haltbarkeit	schleifbar	Besonderheiten
Filter																																																										
Knüppel	2	1	2	7	4,5	4	3	0,37	0,55	1	2	7	4,5	8	8	0,74	1,09	1	2	7	4,5	13	11	1,20	1,77	6	1W6+	1	0	-2	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	60	50	-	-	-	-	-	-	
Peitsche	71	0	1	6	3,5	4	-1	0,25	0,37	0	1	6	3,5	8	4	0,50	0,73	0	1	6	3,5	13	7	0,81	1,19	4	1W6+	0	0	-6	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	19	5	-	-	0	60	300	-	-	-	-	-	-	
Sichel (magisch)	161	2	3	8	5,5	3	4	0,38	0,57	2	3	8	5,5	7	9	0,89	1,32	2	3	8	5,5	12	12	1,53	2,27	5	1W6+	2	-1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	X	-	0	30	500	-	-	-	X	4	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Silberstreitkolben (magisch)	214	4	5	10	7,5	5	4	0,99	1,47	4	5	10	7,5	9	9	1,78	2,64	5	6	11	8,5	14	12	3,26	4,85	0	1W6+	4	1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	11	3	X	-	0	110	3000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	
Gutes Kurzschwert	2006	2	3	8	5,5	2	-1	0,25	0,38	2	3	8	5,5	6	7	0,76	1,13	2	3	8	5,5	11	10	1,40	2,08	1	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	585	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert	6	2	3	8	5,5	2	-1	0,25	0,38	2	3	8	5,5	6	7	0,76	1,13	2	3	8	5,5	11	10	1,40	2,08	3	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	315	-	-	-	X	3	X	
Kampfstab	69	1	2	7	4,5	7	6	0,64	0,95	1	2	7	4,5	11	11	1,01	1,50	1	2	7	4,5	16	14	1,47	2,18	5	1W6+	1	0	0	speere	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	X	0	70	150	-	-	-	-	-	-	
Zauberstab (magisch)	133	1	2	7	4,5	7	6	0,64	0,95	1	2	7	4,5	11	11	1,01	1,50	1	2	7	4,5	16	14	1,47	2,18	-1	1W6+	1	0	0	speere	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	16	5	X	X	0	70	10000	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	Stabzauber
Basiliskenzunge	107	2	3	8	5,5	5	5	0,64	0,94	2	3	8	5,5	9	10	1,14	1,70	2	3	8	5,5	14	13	1,78	2,64	4	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	25	250	-	-	-	X	3	X	
Dolch	14	1	2	7	4,5	5	5	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	10	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	13	1,29	1,91	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Kukrisdolch	193	1	2	7	4,5	5	5	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	10	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	13	1,29	1,91	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1000	-	-	-	X	5	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Kukrismengbilar	200	1	2	7	4,5	5	3	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	8	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	11	1,29	1,91	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	4000	-	-	-	X	10	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Mengbilar	109	1	2	7	4,5	5	3	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	8	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	11	1,29	1,91	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1100	-	-	-	X	10	X	
Messer	4	0	1	6	3,5	3	3	0,19	0,28	0	1	6	3,5	7	8	0,43	0,64	0	1	6	3,5	12	11	0,75	1,10	4	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	18	6	-	-	0	10	50	-	-	-	X	2	X	
Ogerfänger	108	2	3	8	5,5	5	4	0,64	0,94	2	3	8	5,5	9	9	1,14	1,70	2	3	8	5,5	14	12	1,78	2,64	4	1W6+	2	0	-2	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	950	-	-	-	X	3	X	
Schwerer Dolch	110	2	3	8	5,5	5	5	0,64	0,94	2	3	8	5,5	9	10	1,14	1,70	2	3	8	5,5	14	13	1,78	2,64	1	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	300	-	-	-	X	3	X	
Vulkanglasdolch	21	0	1	6	3,5	3	3	0,19	0,28	0	1	6	3,5	7	8	0,43	0,64	0	1	6	3,5	12	11	0,75	1,10	6	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	30	500	-	-	-	X	3	X	
Schleuder	120	2	3	8	5,5	3	0	0,41	0,57	2	3	8	5,5	10	0	1,36	1,89	2	3	8	5,5	18	0	2,44	3,40	0	1W6+	2	-1	0	schusswaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	150	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Wurfdolch (magisch)	218	1	2	7	4,5	3	-4	0,29	0,41	1	2	7	4,5	10	-4	0,98	1,36	1	2	7	4,5	16	-4	1,57	2,18	4	1W6+	1	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	X	-	0	10	1000	-	-	-	X	2	X	
Wurfmesser	98	0	1	6	3,5	3	-4	0,20	0,28	0	1	6	3,5	10	-4	0,66	0,92	0	1	6	3,5	16	-4	1,06	1,47	4	1W6+	0	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	100	-	X	10	-	-	-	
Wurfstern	17	1	2	7	4,5	6	0	0,59	0,82	1	2	7	4,5	13	0	1,27	1,77	1	2	7	4,5	19	0	1,86	2,59	0	1W6+	1	0	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	250	-	X	20	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Hylailer Feuer	239	0	2	12	7	8	0	1,15	1,61	0	2	12	7	13	0	2,49	3,48	0	2	12	7	19	0	3,64	5,08	13	2W6+	0	0	0	wurfwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	1000	-	X	3	-	-	-	