

ZWECK:

- Ein Werkzeug zum Vergleich der Waffen im Computerspiel "Das Schwarze Auge – Schicksalsklinge HD bzw. Revised"
- > Nutzbar zur kampfsseitigen Heldenplanung (inkl. Simulation verschiedener Charakterwerte)
- > Nutzbar zur Ermittlung von Ungleichgewichten in der Waffenbalance und Optimierung der Balance (durch Simulation anderer Waffenwerte)

WARUM EIN EXTRA WERKZEUG?

- Es gibt ca. 70 Waffen im Spiel mit bis zu 15 verschiedenen Eigenschaften und Voraussetzungen.
- Die effektiven Waffenfähigkeiten hängen zusätzlich von den Charaktereigenschaften und der getragenen Rüstung ab.
- Der tatsächliche Schaden hängt außerdem noch vom jeweiligen Gegner ab.
- Das kann die Auswahl der besten Waffe für Einsteiger, aber auch für Fortgeschrittene recht schwierig machen.

FUNKTIONEN:

Empfehlung: Videoanleitung zum generellen Aufbau und der grundsätzlichen Bedienung des Waffenplaners
http://www.dailymotion.com/video/x19bvxo_gerions-waffen-und-kampfwerte-planer-video-anleitung-teil-1-uberblick-und-grundlagen_videogames
(Anleitung noch ohne virtuellem Gegner und effektivem Schaden)

FUNKTIONEN DES WAFFENPLANERS:

- Der Waffenplaner zeigt alle Eigenschaften aller Waffen
- Der Waffenplaner ermöglicht jetzt auch eine kampfsseitige Heldenplanung
- Der Waffenplaner zeigt und berechnet die effektiven Waffeneigenschaften (Schaden,Attacke, Parade) automatisch unter Berücksichtigung der aktuellen oder geplanten Charakterwerte
- Der Waffenplaner berechnet den tatsächlichen durchschnittlichen Schaden an einem Gegner unter Berücksichtigung der Gegner-Werte (Parade & Rüstung)
- > Hinweis: Gegner-Werte müssen zur Zeit noch manuell eingetragen werden. Eine dynamische Auswahl soll demnächst folgen.
- Der Waffenplaner visualisiert die Waffeneigenschaften farblich und erleichtert dadurch den Vergleich der Waffen
- Ändert man Charakterwerte werden die Waffenwerte sofort automatisch neu berechnet und die farbliche Visualisierung ebenfalls automatisch angepasst.
- Der Waffenplaner erlaubt die Filterung der Waffen nach bestimmten Eigenschaften
- > z.B. darf von Charakterklasse benutzt werden (ja/nein), magisch (ja/nein), vergiftbar (ja/nein), Schaden, Boni/Mali, Gewicht usw.

AUFBAU DES WAFFENPLANERS:

- Technologie: Libre Office Tabellen

- > TEILWEISE kompatibel mit Open Office! (nicht alle Funktionen werden korrekt ausgeführt [z.B. effektive Berechnung auf virtuellen Gegner])
- > NICHT KOMPATIBEL MIT MICROSOFT OFFICE [EXCEL])!!!

- Dateien und Arbeitsblätter:

- > Datei "Anleitung-und-Todo-Liste.ods"
- > Arbeitsblatt „Anleitung“: Anleitung zur Bedienung
- > Arbeitsblatt "TODO": Liste der offenen Punkte

- > Datei "Waffen-und-Kampfwerte-Planer-dynamisch-alphaX.XX_SchickRE-V1.XX.ods": Arbeitsblätter mit Original-Werten aus SchickRE
- > "Heldenwerte": Enthält die Werte der Helden die zur Berechnung der effektiven Waffeneigenschaften verwendet werden. > Die Werte können angepasst werden.
- > "Waffenliste": Enthält die Liste aller Waffen inkl. aller Eigenschaften und berechneten Werte -> HAUPTTABELLE
- > "supportdata-XXX": Hilfstabellen zur Kalkulation: Bitte ignorieren

- > Datei "Waffen-und-Kampfwerte-Planer-dynamisch-alphaX.XX_TsadosroschAK-VX.ods": Arbeitsblätter mit Werten aus Tsadosroschs-Ausrüstungskammer
- > "Heldenwerte": Enthält die Werte der Helden die zur Berechnung der effektiven Waffeneigenschaften verwendet werden. > Die Werte können angepasst werden.
- > "Waffenliste": Enthält die Liste aller Waffen inkl. aller Eigenschaften und berechneten Werte -> HAUPTTABELLE
- > "supportdata-XXX": Hilfstabellen zur Kalkulation: Bitte ignorieren

HINWEIS:

Hat eine Zelle einen kleinen roten Punkt in der rechten oberen Ecke, ist ein Kommentar mit Zusatzinformationen hinterlegt.
Dieser wird angezeigt, wenn man mit dem Maus-Zeiger auf die Zelle geht (die Zelle muss dazu nicht unbedingt angeklickt werden)

ANLEITUNG ZUR HELDENPLANUNG:

Empfehlung: Videoanleitung mit Beispiel zur Heldenplanung
http://www.dailymotion.com/video/x19aq5x_gerions-waffen-und-kampfwerte-planer-video-anleitung-teil-2-beispiel-heldenplanung_videogames
(Anleitung noch ohne virtuellem Gegner und effektivem Schaden)

1. Arbeitsblatt „Heldenwerte“: aktuelle oder geplante Werte der eigenen Helden eintragen
→ Nur Werte in die grau hinterlegten Zellen eintragen. Alle anderen Werte werden automatisch berechnet.
2. Arbeitsblatt „Waffenliste“: Charakterklasse beim zu untersuchenden Waffentyp auswählen
→ Spalte „A“ > grau hinterlegte Zelle im Waffentyp-Kopf anklicken > Pfeilsymbol rechts der Zelle anklicken > Charakterklasse anklicken

HINWEIS:

Die Namen von Waffen die die ausgewählte Charakterklasse nicht führen darf werden automatisch schwarz hinterlegt.
Möchte man alle Waffen ausblenden die die Charakterklasse NICHT führen darf geht man in die Zellen „AJ13“ bis „AK1T“ und setzt den Autofilter so, dass nur Zeilen angezeigt werden in denen ein „X“ vorkommt.

MODIFIZIERUNG DER TABELLENSTRUKTUR:

- Man kann die Werte aller Zellen gefahrlos editieren, die hellgrau hinterlegt sind.
- Können Werte einer kompletten Spalte gefahrlos editiert werden, so ist der entsprechende Spaltenkopf hellgrau hinterlegt.
- ACHTUNG: BITTE KEINE ZEILEN ODER SPALTEN EINFÜGEN ODER LÖSCHEN (Das kann die Kalkulation und Darstellung durcheinander bringen!)

	HEXE (Luna Aszisi) – LEVEL 1				HEXE (Luna Aszisi) – LEVEL 8				HEXE (Luna Aszisi) – LEVEL 15				
	Mut	10	AT-Behinderung 1-Hand	-2	Mut	10	AT-Behinderung (1H)	-2	Mut	10	AT-Behinderung (1H)	-2	
	Klugheit	13	PA-Behinderung 1-Hand	-1	Klugheit	13	PA-Behinderung (1H)	-1	Klugheit	13	PA-Behinderung (1H)	-1	
	Charisma	13	AT-Behinderung 2-Hand	-2	Charisma	14	AT-Behinderung (2H)	-2	Charisma	16	AT-Behinderung (2H)	-2	
	Fingerfertig.	10	PA-Behinderung 2-Hand	-2	Fingerfertig.	12	PA-Behinderung (2H)	-2	Fingerfertig.	14	PA-Behinderung (2H)	-2	
	Gewandh.	12	AT-Basis	7	Gewandh.	12	AT-Basis	7	Gewandh.	12	AT-Basis	7	
	Intuition	12	PA-Basis	7	Intuition	14	PA-Basis	8	Intuition	16	PA-Basis	8	
	Körperkr.	11	Fernkampf-Basis	7	Körperkr.	13	Fernkampf-Basis	8	Körperkr.	14	Fernkampf-Basis	9	
	Talent AT	1		Talent PA	1	Talent AT	5	Talent PA	4	Talent AT	8	Talent PA	8
Hexe-Waffentos 1-Hand	11 (KK)			6 (ATeff)	7 (PAeff)	13 (KK)		10 (ATeff)	11 (PAeff)	14 (KK)		13 (ATeff)	15 (PAeff)
	Talent AT	0		Talent PA	1	Talent AT	4	Talent PA	4	Talent AT	7	Talent PA	8
Hexe-Hiebaffen 1-Hand	11 (KK)			5 (ATeff)	7 (PAeff)	13 (KK)		9 (ATeff)	11 (PAeff)	14 (KK)		12 (ATeff)	15 (PAeff)
Hexe-Hiebaffen 2-Hand	6 (ATeff)			6 (ATeff)	6 (PAeff)	13 (KK)		10 (ATeff)	10 (PAeff)	14 (KK)		13 (ATeff)	14 (PAeff)
	Talent AT	1		Talent PA	2	Talent AT	5	Talent PA	5	Talent AT	8	Talent PA	9
Hexe-Stichaffen 1-Hand	11 (KK)			6 (ATeff)	8 (PAeff)	13 (KK)		10 (ATeff)	12 (PAeff)	14 (KK)		13 (ATeff)	16 (PAeff)
Hexe-Stichaffen 2-Hand	7 (ATeff)			7 (ATeff)	7 (PAeff)	13 (KK)		11 (ATeff)	11 (PAeff)	14 (KK)		14 (ATeff)	15 (PAeff)
	Talent AT	-2		Talent PA	-2	Talent AT	1	Talent PA	2	Talent AT	5	Talent PA	5
Hexe-Schwerter 1-Hand	11 (KK)			3 (ATeff)	0 (PAeff)	13 (KK)		6 (ATeff)	9 (PAeff)	14 (KK)		10 (ATeff)	12 (PAeff)
Hexe-Schwerter 2-Hand	11 (KK)			4 (ATeff)	0 (PAeff)	13 (KK)		7 (ATeff)	8 (PAeff)	14 (KK)		11 (ATeff)	11 (PAeff)
	Talent AT	-2		Talent PA	-2	Talent AT	1	Talent PA	2	Talent AT	5	Talent PA	5

Hexe:Äxte 1-Hand	11 (KK)		3 (ATeff)	0 (PAeff)	13 (KK)		6 (ATeff)	9 (PAeff)	14 (KK)		10 (ATeff)	12 (PAeff)	
Hexe:Äxte 2-Hand	11 (KK)		4 (ATeff)	0 (PAeff)	13 (KK)		7 (ATeff)	8 (PAeff)	14 (KK)		11 (ATeff)	11 (PAeff)	
	Talent AT	1		Talent PA	2				Talent AT	8		Talent PA	9
Hexe:Speere 1-Hand	11 (KK)		6 (ATeff)	8 (PAeff)	13 (KK)		10 (ATeff)	12 (PAeff)	14 (KK)		13 (ATeff)	16 (PAeff)	
Hexe:Speere 2-Hand	11 (KK)		7 (ATeff)	7 (PAeff)	13 (KK)		11 (ATeff)	11 (PAeff)	14 (KK)		14 (ATeff)	15 (PAeff)	
	Talent AT	-3		Talent PA	-2				Talent AT	4		Talent PA	5
Hexe:Zweihänder 2-Hand	11 (KK)		3 (ATeff)	0 (PAeff)	13 (KK)		7 (ATeff)	7 (PAeff)	14 (KK)		10 (ATeff)	11 (PAeff)	
	Talent AT	3		Talent PA	0				Talent AT	11		Talent PA	0
Hexe:Schusswaffen 2-Hand	11 (KK)		9 (ATeff)	0 (PAeff)	13 (KK)		17 (ATeff)	0 (PAeff)	14 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)	
	Talent AT	4		Talent PA	0				Talent AT	12		Talent PA	0
Hexe:Wurfaffen 1-Hand	11 (KK)		9 (ATeff)	0 (PAeff)	13 (KK)		17 (ATeff)	0 (PAeff)	14 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)	

JÄGER (Cassim Ottresker) – LEVEL 1					JÄGER (Cassim Ottresker) – LEVEL 8					JÄGER (Cassim Ottresker) – LEVEL 15				
Mut	12	AT-Behinderung 1-Hand	-1		Mut	12	AT-Behinderung (1H)	-3		Mut	12	AT-Behinderung (1H)	-6	
Klugheit	12	PA-Behinderung 1-Hand	-3		Klugheit	12	PA-Behinderung (1H)	-3		Klugheit	12	PA-Behinderung (1H)	-1	
Charisma	8	AT-Behinderung 2-Hand	-1		Charisma	8	AT-Behinderung (2H)	-2		Charisma	8	AT-Behinderung (2H)	-3	
Fingerfertig.	12	PA-Behinderung 2-Hand	-3		Fingerfertig.	12	PA-Behinderung (2H)	-4		Fingerfertig.	12	PA-Behinderung (2H)	-4	
Gewandh.	13	AT-Basis	7		Gewandh.	13	AT-Basis	9		Gewandh.	15	AT-Basis	9	
Intuition	13	PA-Basis	7		Intuition	13	PA-Basis	9		Intuition	18	PA-Basis	10	
Körperkr.	11	Fernkampf-Basis	7		Körperkr.	18	Fernkampf-Basis	9		Körperkr.	18	Fernkampf-Basis	10	
	Talent AT	2		Talent PA	2				Talent AT	9		Talent PA	9	
Jäger:Waffenlos 1-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	6 (PAeff)	12 (KK)		12 (ATeff)	11 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	18 (PAeff)		
	Talent AT	2		Talent PA	1				Talent AT	9		Talent PA	8	
Jäger:Hiebaffen 1-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	11 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	17 (PAeff)		
Jäger:Hiebaffen 2-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	10 (PAeff)	18 (KK)		15 (ATeff)	14 (PAeff)		
	Talent AT	1		Talent PA	1				Talent AT	8		Talent PA	8	
Jäger:Stichaffen 1-Hand	11 (KK)		7 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	10 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	17 (PAeff)		
Jäger:Stichaffen 2-Hand	11 (KK)		7 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	9 (PAeff)	18 (KK)		14 (ATeff)	14 (PAeff)		
	Talent AT	1		Talent PA	1				Talent AT	8		Talent PA	8	
Jäger:Schwerter 1-Hand	11 (KK)		7 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	10 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	17 (PAeff)		
Jäger:Schwerter 2-Hand	11 (KK)		7 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	9 (PAeff)	18 (KK)		14 (ATeff)	14 (PAeff)		
	Talent AT	1		Talent PA	1				Talent AT	8		Talent PA	8	
Jäger:Äxte 1-Hand	11 (KK)		7 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	10 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	17 (PAeff)		
Jäger:Äxte 2-Hand	11 (KK)		7 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	9 (PAeff)	18 (KK)		14 (ATeff)	14 (PAeff)		
	Talent AT	4		Talent PA	3				Talent AT	11		Talent PA	10	
Jäger:Speere 1-Hand	11 (KK)		10 (ATeff)	7 (PAeff)	18 (KK)		13 (ATeff)	13 (PAeff)	18 (KK)		14 (ATeff)	19 (PAeff)		
Jäger:Speere 2-Hand	11 (KK)		10 (ATeff)	7 (PAeff)	18 (KK)		14 (ATeff)	12 (PAeff)	18 (KK)		17 (ATeff)	16 (PAeff)		
	Talent AT	-1		Talent PA	-2				Talent AT	6		Talent PA	5	
Jäger:Zweihänder 2-Hand	11 (KK)		5 (ATeff)	0 (PAeff)	18 (KK)		9 (ATeff)	7 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	11 (PAeff)		
	Talent AT	6		Talent PA	0				Talent AT	12		Talent PA	0	
Jäger:Schusswaffen 2-Hand	11 (KK)		12 (ATeff)	0 (PAeff)	18 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)	18 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)		
	Talent AT	3		Talent PA	0				Talent AT	15		Talent PA	0	
Jäger:Wurfaffen 1-Hand	11 (KK)		9 (ATeff)	0 (PAeff)	18 (KK)		16 (ATeff)	0 (PAeff)	18 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)		

KRIEGER (Gerbod von Harben) – LEVEL 1					KRIEGER (Gerbod von Harben) – LEVEL 8					KRIEGER (Gerbod von Harben) – LEVEL 15				
Mut	13	AT-Behinderung 1-Hand	-1		Mut	13	AT-Behinderung (1H)	-3		Mut	17	AT-Behinderung (1H)	-6	
Klugheit	12	PA-Behinderung 1-Hand	-3		Klugheit	12	PA-Behinderung (1H)	-3		Klugheit	12	PA-Behinderung (1H)	-1	
Charisma	11	AT-Behinderung 2-Hand	-1		Charisma	11	AT-Behinderung (2H)	-2		Charisma	11	AT-Behinderung (2H)	-3	
Fingerfertig.	9	PA-Behinderung 2-Hand	-3		Fingerfertig.	9	PA-Behinderung (2H)	-4		Fingerfertig.	9	PA-Behinderung (2H)	-4	
Gewandh.	12	AT-Basis	7		Gewandh.	15	AT-Basis	9		Gewandh.	18	AT-Basis	12	
Intuition	9	PA-Basis	7		Intuition	9	PA-Basis	8		Intuition	9	PA-Basis	10	
Körperkr.	14	Fernkampf-Basis	6		Körperkr.	18	Fernkampf-Basis	7		Körperkr.	23	Fernkampf-Basis	8	
	Talent AT	3		Talent PA	2				Talent AT	10		Talent PA	9	
Krieger:Waffenlos 1-Hand	14 (KK)		10 (ATeff)	6 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	11 (PAeff)	23 (KK)		16 (ATeff)	18 (PAeff)		
	Talent AT	2		Talent PA	3				Talent AT	10		Talent PA	9	
Krieger:Hiebaffen 1-Hand	14 (KK)		9 (ATeff)	7 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	11 (PAeff)	23 (KK)		16 (ATeff)	18 (PAeff)		
Krieger:Hiebaffen 2-Hand	14 (KK)		9 (ATeff)	7 (PAeff)	18 (KK)		13 (ATeff)	10 (PAeff)	23 (KK)		19 (ATeff)	15 (PAeff)		
	Talent AT	1		Talent PA	0				Talent AT	9		Talent PA	6	
Krieger:Stichaffen 1-Hand	14 (KK)		8 (ATeff)	4 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	8 (PAeff)	23 (KK)		15 (ATeff)	15 (PAeff)		
Krieger:Stichaffen 2-Hand	14 (KK)		8 (ATeff)	4 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	7 (PAeff)	23 (KK)		18 (ATeff)	12 (PAeff)		
	Talent AT	3		Talent PA	4				Talent AT	11		Talent PA	10	
Krieger:Schwerter 1-Hand	14 (KK)		10 (ATeff)	8 (PAeff)	18 (KK)		13 (ATeff)	12 (PAeff)	23 (KK)		17 (ATeff)	19 (PAeff)		
Krieger:Schwerter 2-Hand	14 (KK)		10 (ATeff)	8 (PAeff)	18 (KK)		14 (ATeff)	11 (PAeff)	23 (KK)		20 (ATeff)	16 (PAeff)		
	Talent AT	1		Talent PA	1				Talent AT	8		Talent PA	8	
Krieger:Äxte 1-Hand	14 (KK)		8 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		11 (ATeff)	9 (PAeff)	23 (KK)		14 (ATeff)	17 (PAeff)		
Krieger:Äxte 2-Hand	14 (KK)		8 (ATeff)	5 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	8 (PAeff)	23 (KK)		17 (ATeff)	14 (PAeff)		
	Talent AT	2		Talent PA	2				Talent AT	9		Talent PA	9	
Krieger:Speere 1-Hand	14 (KK)		9 (ATeff)	6 (PAeff)	18 (KK)		12 (ATeff)	10 (PAeff)	23 (KK)		15 (ATeff)	18 (PAeff)		
Krieger:Speere 2-Hand	14 (KK)		9 (ATeff)	6 (PAeff)	18 (KK)		13 (ATeff)	9 (PAeff)	23 (KK)		18 (ATeff)	15 (PAeff)		
	Talent AT	3		Talent PA	2				Talent AT	10		Talent PA	9	
Krieger:Zweihänder 2-Hand	14 (KK)		10 (ATeff)	6 (PAeff)	18 (KK)		13 (ATeff)	10 (PAeff)	23 (KK)		19 (ATeff)	15 (PAeff)		
	Talent AT	3		Talent PA	0				Talent AT	14		Talent PA	0	
Krieger:Schusswaffen 2-Hand	14 (KK)		8 (ATeff)	0 (PAeff)	18 (KK)		15 (ATeff)	0 (PAeff)	23 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)		
	Talent AT	3		Talent PA	0				Talent AT	17		Talent PA	0	
Krieger:Wurfaffen 1-Hand	14 (KK)		8 (ATeff)	0 (PAeff)	18 (KK)		14 (ATeff)	0 (PAeff)	23 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)		

MAGIER (Delo Oldenport) – LEVEL 1					MAGIER (Delo Oldenport) – LEVEL 8					MAGIER (Delo Oldenport) – LEVEL 15				
Mut	10	AT-Behinderung 1-Hand	-2		Mut	11	AT-Behinderung (1H)	-2		Mut	12	AT-Behinderung (1H)	-2	
Klugheit	13	PA-Behinderung 1-Hand	-1		Klugheit	14	PA-Behinderung (1H)	-1		Klugheit	15	PA-Behinderung (1H)	-1	
Charisma	12	AT-Behinderung 2-Hand	-1		Charisma	13	AT-Behinderung (2H)	-1		Charisma	14	AT-Behinderung (2H)	-1	
Fingerfertig.	13	PA-Behinderung 2-Hand	-2		Fingerfertig.	14	PA-Behinderung (2H)	-2		Fingerfertig.	15	PA-Behinderung (2H)	-2	
Gewandh.	11	AT-Basis	6		Gewandh.	11	AT-Basis	7		Gewandh.	11	AT-Basis	8	
Intuition	11	PA-Basis	6		Intuition	11	PA-Basis	7		Intuition	11	PA-Basis	7	
Körperkr.	9	Fernkampf-Basis	7		Körperkr.	12	Fernkampf-Basis	7		Körperkr.	15	Fernkampf-Basis	8	
	Talent AT	1		Talent PA	0				Talent AT	7		Talent PA	8	
Magier:Waffenlos 1-Hand	9 (KK)		5 (ATeff)	5 (PAeff)	12 (KK)		9 (ATeff)	10 (PAeff)	15 (KK)		13 (ATeff)	14 (PAeff)		
	Talent AT	0		Talent PA	0				Talent AT	7		Talent PA	7	
Magier:Hiebaffen 1-Hand	9 (KK)		4 (ATeff)	5 (PAeff)	12 (KK)		8 (ATeff)	10 (PAeff)	15 (KK)		13 (ATeff)	13 (PAeff)		
Magier:Hiebaffen 2-Hand	9 (KK)		5 (ATeff)	4 (PAeff)	12 (KK)		9 (ATeff)	9 (PAeff)	15 (KK)		14 (ATeff)	12 (PAeff)		
	Talent AT	1		Talent PA	1				Talent AT	8		Talent PA	8	
Magier:Stichaffen 1-Hand	9 (KK)		5 (ATeff)	6 (PAeff)	12 (KK)		9 (ATeff)	11 (PAeff)	15 (KK)		14 (ATeff)	14 (PAeff)		
Magier:Stichaffen 2-Hand	9 (KK)		6 (ATeff)	5 (PAeff)	12 (KK)		10 (ATeff)	10 (PAeff)	15 (KK)		15 (ATeff)	13 (PAeff)		
	Talent AT	-2		Talent PA	-2				Talent AT	5		Talent PA	5	
Magier:Schwerter 1-Hand	9 (KK)		2 (ATeff)	0 (PAeff)	12 (KK)		6 (ATeff)	8 (PAeff)	15 (KK)		11 (ATeff)	11 (PAeff)		
Magier:Schwerter 2-Hand	9 (KK)		3 (ATeff)	0 (PAeff)	12 (KK)		7 (ATeff)	7 (PAeff)	15 (KK)		12 (ATeff)	10 (PAeff)		
	Talent AT	-3		Talent PA	-2				Talent AT	4		Talent PA	4	
Magier:Äxte 1-Hand	9 (KK)		1 (ATeff)	0 (PAeff)	12 (KK)		5 (ATeff)	7 (PAeff)	15 (KK)		10 (ATeff)	10 (PAeff)		
Magier:Äxte 2-Hand	9 (KK)		2 (ATeff)	0 (PAeff)	12 (KK)		6 (ATeff)	6 (PAeff)	15 (KK)		11 (ATeff)	9 (PAeff)		
	Talent AT	2		Talent PA	2				Talent AT	9		Talent PA	9	
Magier:Speere 1-Hand	9 (KK)		6 (ATeff)	7 (PAeff)	12 (KK)		10 (ATeff)	12 (PAeff)	15 (KK)		15 (ATeff)	15 (PAeff)		
Magier:Speere 2-Hand	9 (KK)		7 (ATeff)	6 (PAeff)	12 (KK)		11 (ATeff)	11 (PAeff)	15 (KK)		16 (ATeff)	14 (PAeff)		
	Talent AT	-3		Talent PA	-2				Talent AT	4		Talent PA	4	
Magier:Zweihänder 2-Hand	9 (KK)		2 (ATeff)	0 (PAeff)	12 (KK)		6 (ATeff)	6 (PAeff)	15 (KK)		11 (ATeff)	9 (PAeff)		
	Talent AT	-2		Talent PA	0				Talent AT	12		Talent PA	0	
Magier:Schusswaffen 2-Hand	9 (KK)		4 (ATeff)	0 (PAeff)	12 (KK)		11 (ATeff)	0 (PAeff)	15 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)		
	Talent AT	1		Talent PA	0				Talent AT	13		Talent PA	0	
Magier:Wurfaffen 1-Hand	9 (KK)		6 (ATeff)	0 (PAeff)	12 (KK)		13 (ATeff)	0 (PAeff)	15 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)		

STREUNER (Garheit Ragnasdotter) – LEVEL 1					STREUNER (Garheit Ragnasdotter) – LEVEL 8					STREUNER (Garheit Ragnasdotter) – LEVEL 15					
Mut	13	AT-Behinderung 1-Hand	-1		Mut	13	AT-Behinderung (1H)	-3		Mut	13	AT-Behinderung (1H)	-6		
Klugheit	8	PA-Behinderung 1-Hand	-3		Klugheit	8	PA-Behinderung (1H)	-3		Klugheit	13	PA-Behinderung (1H)	-1		
Charisma	9	AT-Behinderung 2-Hand	-1		Charisma	11	AT-Behinderung (2H)	-2		Charisma	13	AT-Behinderung (2H)	-3		
Fingerfertig.	13	PA-Behinderung 2-Hand	-3		Fingerfertig.	13	PA-Behinderung (2H)	-4		Fingerfertig.	13	PA-Behinderung (2H)	-4		
Gewandh.	13	AT-Basis	8		Gewandh.	13	AT-Basis	9		Gewandh.	13	AT-Basis	9		
Intuition	10	PA-Basis	8		Intuition	10	PA-Basis	8		Intuition	10	PA-Basis	8		
Körperkr.	13	Fernkampf-Basis	7		Körperkr.	18	Fernkampf-Basis	8		Körperkr.	18	Fernkampf-Basis	8		
Talent AT	3			Talent PA	3					Talent AT	10			Talent PA	10
13 (KK)					10 (ATeff)					7 (PAeff)					
Streuner:Waffenlos 1-Hand															

Streuner:Hiebaffen 1-Hand	Talent AT	2		Talent PA	1
	13 (KK)			9 (ATeff)	5 (PAeff)
Streuner:Hiebaffen 2-Hand					
	13 (KK)			9 (ATeff)	5 (PAeff)
Streuner:Stichaffen 1-Hand	Talent AT	3		Talent PA	3
	13 (KK)			10 (ATeff)	7 (PAeff)
Streuner:Stichaffen 2-Hand					
	13 (KK)			10 (ATeff)	7 (PAeff)
Streuner:Schwerter 1-Hand	Talent AT	1		Talent PA	1
	13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)
Streuner:Schwerter 2-Hand					
	13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)
Streuner:Äxte 1-Hand	Talent AT	1		Talent PA	1
	13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)
Streuner:Äxte 2-Hand					
	13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)
Streuner:Speere 1-Hand	Talent AT	1		Talent PA	1
	13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)
Streuner:Speere 2-Hand					
	13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)
Streuner:Zweihänder 2-Hand	Talent AT	0		Talent PA	-1
	13 (KK)			7 (ATeff)	0 (PAeff)
Streuner:Schussaffen 2-Hand	Talent AT	-2		Talent PA	0
	13 (KK)			4 (ATeff)	0 (PAeff)
Streuner:Wurfaffen 1-Hand	Talent AT	5		Talent PA	0
	13 (KK)			11 (ATeff)	0 (PAeff)
	Talent AT	5		Talent PA	5
	18 (KK)			11 (ATeff)	10 (PAeff)
	18 (KK)			12 (ATeff)	9 (PAeff)
	Talent AT	7		Talent PA	6
	18 (KK)			13 (ATeff)	11 (PAeff)
	18 (KK)			14 (ATeff)	10 (PAeff)
	Talent AT	10		Talent PA	10
	18 (KK)			14 (ATeff)	14 (PAeff)
	18 (KK)			11 (ATeff)	9 (PAeff)
	Talent AT	8		Talent PA	4
	18 (KK)			11 (ATeff)	9 (PAeff)
	18 (KK)			12 (ATeff)	8 (PAeff)
	Talent AT	8		Talent PA	8
	18 (KK)			11 (ATeff)	15 (PAeff)
	18 (KK)			14 (ATeff)	12 (PAeff)
	Talent AT	8		Talent PA	8
	18 (KK)			11 (ATeff)	15 (PAeff)
	18 (KK)			14 (ATeff)	12 (PAeff)
	Talent AT	8		Talent PA	8
	18 (KK)			11 (ATeff)	15 (PAeff)
	18 (KK)			14 (ATeff)	12 (PAeff)
	Talent AT	12		Talent PA	0
	18 (KK)			11 (ATeff)	0 (PAeff)
	18 (KK)			17 (ATeff)	0 (PAeff)
	Talent AT	17		Talent PA	0
	18 (KK)			19 (ATeff)	0 (PAeff)

THORWALER (Swania Algridsdottir) – LEVEL 1					
Mut	13	AT-Behinderung 1-Hand	-1		
Klugheit	9	PA-Behinderung 1-Hand	-3		
Charisma	11	AT-Behinderung 2-Hand	-1		
Fingerfertig.	9	PA-Behinderung 2-Hand	-3		
Gewandh.	13	AT-Basis	8		
Intuition	11	PA-Basis	7		
Körperkr.	13	Fernkampf-Basis	7		
Talent AT	3		Talent PA	2	
13 (KK)			10 (ATeff)	6 (PAeff)	
Talent AT	2		Talent PA	2	
13 (KK)			9 (ATeff)	6 (PAeff)	
Thorwaler:Hiebaffen 2-Hand	13 (KK)		9 (ATeff)	6 (PAeff)	
Talent AT	0		Talent PA	1	
13 (KK)			7 (ATeff)	5 (PAeff)	
Thorwaler:Stichaffen 2-Hand	13 (KK)		7 (ATeff)	5 (PAeff)	
Talent AT	1		Talent PA	1	
13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)	
Thorwaler:Schwerter 1-Hand	13 (KK)		8 (ATeff)	5 (PAeff)	
Talent AT	3		Talent PA	2	
13 (KK)			10 (ATeff)	6 (PAeff)	
Thorwaler:Äxte 2-Hand	13 (KK)		10 (ATeff)	6 (PAeff)	
Talent AT	1		Talent PA	1	
13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)	
Thorwaler:Speere 1-Hand	13 (KK)		8 (ATeff)	5 (PAeff)	
Talent AT	1		Talent PA	1	
13 (KK)			8 (ATeff)	5 (PAeff)	
Thorwaler:Zweihänder 2-Hand	13 (KK)		8 (ATeff)	5 (PAeff)	
Talent AT	-3		Talent PA	0	
13 (KK)			3 (ATeff)	0 (PAeff)	
Thorwaler:Schussaffen 2-Hand	13 (KK)		3 (ATeff)	0 (PAeff)	
Talent AT	3		Talent PA	0	
13 (KK)			9 (ATeff)	0 (PAeff)	
Thorwaler:Wurfaffen 1-Hand	13 (KK)		9 (ATeff)	0 (PAeff)	
Talent AT	6		Talent PA	6	
18 (KK)			12 (ATeff)	12 (PAeff)	
Talent AT	6		Talent PA	5	
18 (KK)			12 (ATeff)	11 (PAeff)	
Thorwaler:Hiebaffen 2-Hand	18 (KK)		13 (ATeff)	10 (PAeff)	
Talent AT	4		Talent PA	4	
18 (KK)			10 (ATeff)	10 (PAeff)	
Thorwaler:Stichaffen 2-Hand	18 (KK)		11 (ATeff)	9 (PAeff)	
Talent AT	5		Talent PA	4	
18 (KK)			11 (ATeff)	10 (PAeff)	
Thorwaler:Schwerter 1-Hand	18 (KK)		12 (ATeff)	9 (PAeff)	
Talent AT	6		Talent PA	6	
18 (KK)			12 (ATeff)	12 (PAeff)	
Thorwaler:Äxte 2-Hand	18 (KK)		13 (ATeff)	11 (PAeff)	
Talent AT	5		Talent PA	4	
18 (KK)			11 (ATeff)	10 (PAeff)	
Thorwaler:Speere 1-Hand	18 (KK)		12 (ATeff)	9 (PAeff)	
Talent AT	5		Talent PA	4	
18 (KK)			12 (ATeff)	9 (PAeff)	
Thorwaler:Zweihänder 2-Hand	18 (KK)		12 (ATeff)	9 (PAeff)	
Talent AT	4		Talent PA	0	
18 (KK)			10 (ATeff)	0 (PAeff)	
Thorwaler:Schussaffen 2-Hand	18 (KK)		10 (ATeff)	0 (PAeff)	
Talent AT	10		Talent PA	0	
18 (KK)			15 (ATeff)	0 (PAeff)	
Thorwaler:Wurfaffen 1-Hand	18 (KK)		15 (ATeff)	0 (PAeff)	
Talent AT	10		Talent PA	9	
23 (KK)			16 (ATeff)	18 (PAeff)	
Talent AT	9		Talent PA	9	
23 (KK)			15 (ATeff)	18 (PAeff)	
Thorwaler:Hiebaffen 2-Hand	23 (KK)		18 (ATeff)	15 (PAeff)	
Talent AT	8		Talent PA	7	
23 (KK)			14 (ATeff)	16 (PAeff)	
Thorwaler:Stichaffen 2-Hand	23 (KK)		17 (ATeff)	13 (PAeff)	
Talent AT	8		Talent PA	8	
23 (KK)			14 (ATeff)	17 (PAeff)	
Thorwaler:Schwerter 1-Hand	23 (KK)		17 (ATeff)	14 (PAeff)	
Talent AT	10		Talent PA	9	
23 (KK)			16 (ATeff)	18 (PAeff)	
Thorwaler:Äxte 2-Hand	23 (KK)		19 (ATeff)	15 (PAeff)	
Talent AT	8		Talent PA	8	
23 (KK)			14 (ATeff)	17 (PAeff)	
Thorwaler:Speere 1-Hand	23 (KK)		17 (ATeff)	14 (PAeff)	
Talent AT	8		Talent PA	8	
23 (KK)			17 (ATeff)	14 (PAeff)	
Thorwaler:Zweihänder 2-Hand	23 (KK)		17 (ATeff)	14 (PAeff)	
Talent AT	11		Talent PA	0	
23 (KK)			17 (ATeff)	0 (PAeff)	
Thorwaler:Schussaffen 2-Hand	23 (KK)		17 (ATeff)	0 (PAeff)	
Talent AT	16		Talent PA	0	
23 (KK)			19 (ATeff)	0 (PAeff)	
Thorwaler:Wurfaffen 1-Hand	23 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)	

WALDELFE (Firunja Frenjasdottir) – LEVEL 1				
Mut	10	AT-Behinderung 1-Hand	-1	
Klugheit	10	PA-Behinderung 1-Hand	-2	
Charisma	8	AT-Behinderung 2-Hand	-1	
Fingerfertig.	9	PA-Behinderung 2-Hand	-2	
Gewandh.	13	AT-Basis	7	
Intuition	13	PA-Basis	7	
Körperkr.	11	Fernkampf-Basis	7	
Talent AT	1		Talent PA	2
Waldefe:Waffenlos 1-Hand	11 (KK)		7 (ATeff)	7 (PAeff)
Talent AT	2		Talent PA	2
Waldefe:Hiebaffen 1-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	7 (PAeff)
Waldefe:Hiebaffen 2-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	7 (PAeff)
Talent AT	2		Talent PA	2
Waldefe:Stichaffen 1-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	7 (PAeff)
Waldefe:Stichaffen 2-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	7 (PAeff)
Talent AT	2		Talent PA	2
Waldefe:Schwerter 1-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	7 (PAeff)
Waldefe:Schwerter 2-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	7 (PAeff)
Talent AT	0		Talent PA	0
Waldefe:Äxte 1-Hand	11 (KK)		6 (ATeff)	5 (PAeff)
Waldefe:Äxte 2-Hand	11 (KK)		6 (ATeff)	5 (PAeff)
Talent AT	2		Talent PA	2
Waldefe:Speere 1-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	7 (PAeff)
Waldefe:Speere 2-Hand	11 (KK)		8 (ATeff)	7 (PAeff)
Talent AT	-1		Talent PA	-1
Waldefe:Zweihänder 2-Hand	11 (KK)		5 (ATeff)	0 (PAeff)
Talent AT	5		Talent PA	0
Waldefe:Schussaffen 2-Hand	11 (KK)		11 (ATeff)	0 (PAeff)
Talent AT	3		Talent PA	0
Waldefe:Wurfaffen 1-Hand	11 (KK)		9 (ATeff)	0 (PAeff)
WALDELFE (Firunja Frenjasdottir) – LEVEL 8				
Mut	11	AT-Behinderung (1H)	-2	
Klugheit	10	PA-Behinderung (1H)	-1	
Charisma	8	AT-Behinderung (2H)	-1	
Fingerfertig.	13	PA-Behinderung (2H)	-2	
Gewandh.	13	AT-Basis	7	
Intuition	13	PA-Basis	8	
Körperkr.	13	Fernkampf-Basis	8	
Talent AT	5		Talent PA	5
Waldefe:Waffenlos 1-Hand	13 (KK)		10 (ATeff)	12 (PAeff)
Talent AT	5		Talent PA	6
Waldefe:Hiebaffen 1-Hand	13 (KK)		10 (ATeff)	13 (PAeff)
Waldefe:Hiebaffen 2-Hand	13 (KK)		11 (ATeff)	12 (PAeff)
Talent AT	5		Talent PA	6
Waldefe:Stichaffen 1-Hand	13 (KK)		10 (ATeff)	13 (PAeff)
Waldefe:Stichaffen 2-Hand	13 (KK)		11 (ATeff)	12 (PAeff)
Talent AT	5		Talent PA	6
Waldefe:Schwerter 1-Hand	13 (KK)		10 (ATeff)	13 (PAeff)
Waldefe:Schwerter 2-Hand	13 (KK)		11 (ATeff)	12 (PAeff)
Talent AT	3		Talent PA	4
Waldefe:Äxte 1-Hand	13 (KK)		8 (ATeff)	11 (PAeff)
Waldefe:Äxte 2-Hand	13 (KK)		9 (ATeff)	10 (PAeff)
Talent AT	5		Talent PA	6
Waldefe:Speere 1-Hand	13 (KK)		10 (ATeff)	13 (PAeff)
Waldefe:Speere 2-Hand	13 (KK)		11 (ATeff)	12 (PAeff)
Talent AT	2		Talent PA	3
Waldefe:Zweihänder 2-Hand	13 (KK)		8 (ATeff)	9 (PAeff)
Talent AT	12		Talent PA	0
Waldefe:Schussaffen 2-Hand	13 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)
Talent AT	10		Talent PA	0
Waldefe:Wurfaffen 1-Hand	13 (KK)		16 (ATeff)	0 (PAeff)
WALDELFE (Firunja Frenjasdottir) – LEVEL 15				
Mut	13	AT-Behinderung (1H)	-4	
Klugheit	13	PA-Behinderung (1H)	-1	
Charisma	8	AT-Behinderung (2H)	-1	
Fingerfertig.	13	PA-Behinderung (2H)	-2	
Gewandh.	13	AT-Basis	8	
Intuition	13	PA-Basis	8	
Körperkr.	15	Fernkampf-Basis	8	
Talent AT	8		Talent PA	9
Waldefe:Waffenlos 1-Hand	15 (KK)		12 (ATeff)	18 (PAeff)
Talent AT	9		Talent PA	9
Waldefe:Hiebaffen 1-Hand	15 (KK)		13 (ATeff)	18 (PAeff)
Waldefe:Hiebaffen 2-Hand	15 (KK)		16 (ATeff)	15 (PAeff)
Talent AT	9		Talent PA	9
Waldefe:Stichaffen 1-Hand	15 (KK)		13 (ATeff)	18 (PAeff)
Waldefe:Stichaffen 2-Hand	15 (KK)		16 (ATeff)	15 (PAeff)
Talent AT	9		Talent PA	9
Waldefe:Schwerter 1-Hand	15 (KK)		13 (ATeff)	18 (PAeff)
Waldefe:Schwerter 2-Hand	15 (KK)		16 (ATeff)	15 (PAeff)
Talent AT	7		Talent PA	7
Waldefe:Äxte 1-Hand	15 (KK)		11 (ATeff)	16 (PAeff)
Waldefe:Äxte 2-Hand	15 (KK)		14 (ATeff)	13 (PAeff)
Talent AT	9		Talent PA	9
Waldefe:Speere 1-Hand	15 (KK)		13 (ATeff)	18 (PAeff)
Waldefe:Speere 2-Hand	15 (KK)		16 (ATeff)	15 (PAeff)
Talent AT	6		Talent PA	6
Waldefe:Zweihänder 2-Hand	15 (KK)		13 (ATeff)	12 (PAeff)
Talent AT	12		Talent PA	0
Waldefe:Schussaffen 2-Hand	15 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)
Talent AT	15		Talent PA	0
Waldefe:Wurfaffen 1-Hand	15 (KK)		19 (ATeff)	0 (PAeff)

[illegible]

- Übersicht für Rüstungen und Schilde einbauen
- > Heldenplaner so anpassen, dass Rüstungen und Schilde ausgewählt werden können, und automatisch die Attacke-/Parade- Boni/Mali berechnet werden
- durchschnittlicher Schaden auf virtuellen Gegner:
- > Liste aller Gegner implementieren
- > dynamische Änderung der Werte bei der Gegnerauswahl
- Tabelle mit Werten von DOS-Originalspiel erstellen
- Bewertung zur Nützlichkeit jeder Waffe auf Basis der aktuellen Waffenwerte im Spiel